

WWW.TERREDIOPTIMALIA.IT



SCUOLA MEDIA "BUONARROTI"
PONTE A MORIANO

CRISSI IN... SAVE THE LAST WORLD!

UN RACCONTO - GIOCO
REALIZZATO DALLA CLASSE I A



Progetto educativo sui rifiuti
2008-2009

INTRODUZIONE

Quello che avete tra le mani o a portata di click è un Racconto-Gioco, ovvero una storia da leggere e da giocare dallo sviluppo imprevedibile. Un'avventura che invece di essere letta dall'inizio alla fine presenta tante possibili alternative sulle quali, voi, che vestirete i panni dei protagonisti, dovrete fare le scelte che condizioneranno lo svolgimento e vi condurranno verso tanti finali diversi ed eccitanti.

Il Progetto. (...a meno che non siate un adulto, secondo me, questo paragrafo potete anche saltarlo...)

Questo elaborato è il prodotto di un percorso di educazione ambientale, sulla gestione dei rifiuti e sui possibili comportamenti virtuosi. Il progetto, che si è dipanato durante tutto l'anno scolastico, è il frutto di una scelta didattica multi-disciplinare che ha coinvolto le materie letterarie, quelle figurative fino, ovviamente, a quelle scientifiche, per affrontare il tema dei rifiuti frontalmente secondo un'idea di educazione civica moderna e completa. Durante tutto questo viaggio i ragazzi ci hanno ripagato con un entusiasmo travolgente, raccontandoci storie e inventando personaggi e mondi sconosciuti, e traghettandoci, infine, sulle spiagge di un luogo nuovo e affascinante: le Terre di Optimalia. Ogni classe ha inventato un'avventura, nella quale ha declinato problemi e tematiche legate al mondo dei rifiuti, giocando le loro avventure avremo l'occasione di apprendere in modo divertente e divertito quello che i nostri ragazzi hanno imparato assieme ai tecnici dell'ATODUE e ai docenti del corso.



Il protagonista sei tu!

Quando leggerete questo Racconto-Gioco potrete essere da soli o in compagnia, potrete leggerlo ad altri per farli giocare o avventurarvi da soli nel sorprendente mondo dei rifiuti.

Quando leggerete la storia sarete voi a compiere tutte le scelte, impersonando di volta in volta tutti gli eroi chiamati all'azione!

Prove e cimenti.

Durante questa avventura il protagonista verrà sottoposto a temibili prove e dovrà confrontarsi con irriducibili avversari. Può essere quindi che la narrazione richieda direttamente a voi lettori un test usando la "misteriosa" tabella posta a fine dell'avventura. Quando vi viene richiesto andate all'appendice, puntate (ad occhi chiusi!) una matita sulla **Tabella del Destino, e verificate** il numero che avete ottenuto. Quello sarà quello il valore da confrontare con i punteggi indicati nel paragrafo. Solo se la fortuna vi assiste potrete uscire dalle situazioni più delicate, ma se il destino non vi aiuta forse vi aspetta un terribile finale...

Se nel corso della tua avventura ti saranno fatte delle terribili domande, prova a rispondere, poi verifica le tue conoscenze controllando le risposte nell'appendice.

Punti Ambiente!

All'interno della storia, mentre la giocherete, potrete ottenere alcuni importantissimi "Punti Ambiente"...

Più ne accumulerai, più diventerai un vero eco-eroe!! Ricordatevi quindi di tenere sempre con voi un piccolo foglietto per segnare quanti ne riuscirete ad ottenere.

Un poco di riscaldamento.

Gli avventurieri più scrupolosi, come ogni vero eroe che si rispetti sanno che prima di iniziare una missione è bene essere preparati. Per questo motivo troverete un'appendice formata da piccole situazioni introduttive al mondo dei rifiuti ed ai comportamenti virtuosi, verificate le vostre attitudini per calarvi negli incredibili mondi creati dalle classi di Terre di Optimalia, pronti ad affrontare ogni ostacolo!!

"CRISSI IN... SAVE THE LAST WORLD!"

1) Un bidone di nome CRISSI, era stanco di ricevere continuamente i rifiuti del mercato ortofrutticolo in modo indifferenziato. Scatole di plastica, bucce e avanzi di verdure, carte e imballaggi. Sempre tutto insieme! Dentro di sé infatti (lo so, sembra strano!), Crissi ha una città e per questo questi piccoli abitanti, come si può facilmente pensare, erano stanchi di ricevere immondizia a tonnellate che poi, per di più, non veniva mai portata via! CRISSI dovrà quindi incontrare chi lo aiuterà ad arrivare a Vulcanolandia, dove potrà incontrare i cattivi personaggi artefici di questo scempio, e magari anche una soluzione al suo grosso problema.

Da questo momento in poi, sarai tu CRISSI, e dovrai cimentarti in questa eco-avventura. Per cominciare che fai?

Se chiedi di parlamentare con il RE di Prato Fiorito, vai al § 7

Se bussai alle porte del giornale di Prato Fiorito, vai al § 14

2) Il sindaco aveva chiamato le guardie, che si mettono subito in cerca di te. Ti trovano al bar con gli amici e mentre sei lì che ti vanti di quello che hai fatto, ti arrestano. Infuriato il Sindaco ti fa gettare in una discarica abusiva e lì ti lascia a morire nel percolato.

GAME OVER

3) CRISSI, ma che fai! In questo modo hai appena creato un nuovo mostro: Perco-bombo Avvelenante! Che con il suo liquido rende Acida la terra e le piante muoiono.... E così muore anche il tuo mondo interiore!

GAME OVER

4) Per sfondare la porta del municipio usi un bel tronco di legno recuperato dai rifiuti del mercato, ...oh issà! ...oh issà! ...oh issà! Il portone è veramente duro da sfondare! Serve che tu verifichi la tua forza sulla Tabella del Destino! Estrai un numero:

Se fai da 0 a 4 le porte non si aprono e sei costretto ad aspettare (vai al § 12)

Se fai da 5 a 9 le porte si aprono (vai al § 39)

5) Hola Cola, da brava lattina qual è segue il tuo consiglio alla lettera, ma nessuno passa a ritirare il vecchio elettrodomestico, ormai diventato un rifiuto MOOOLTO INGOMBRANTE! E così il vicino si arrabbia e inizia a prenderla a male parole e a dire che avrebbe denunciato te e la Lattina perché avete messo la lavatrice sul marciapiede del suo giardino!

Se credi che a questo punto sia meglio chiamare la ditta specializzata per portarla alla stazione ecologica (vai al § 37)

Se tutto impaurito, di notte, fai una buca nel giardino del vicino e con Hola Cola ci seppellite la lavatrice (vai al § 22)

6) Entri nel bar e alcuni cittadini subito prestano attenzione a quello che dici e ti chiedono ulteriori informazioni. Allora gli spieghi la tua situazione: il Supermercato il luogo dove si comprano le cose e dove cominciano i veri problemi! Spesso non c'è scelta e gli oggetti che servono non possono essere comprati senza i loro imballaggi inutili!

Se proponi di fare i cartelli per richiedere i distributori alla spina per i detersivi (vai al § 18)

Se fai prendere tutti i rifiuti come viene viene per eliminarli con un grande falò (vai al § 25)

7) Raggiunto il palazzo trovi le porte chiuse e sbarrate con tanto di lucchetto! Di certo non si apriranno con le buone maniere: cosa fai?

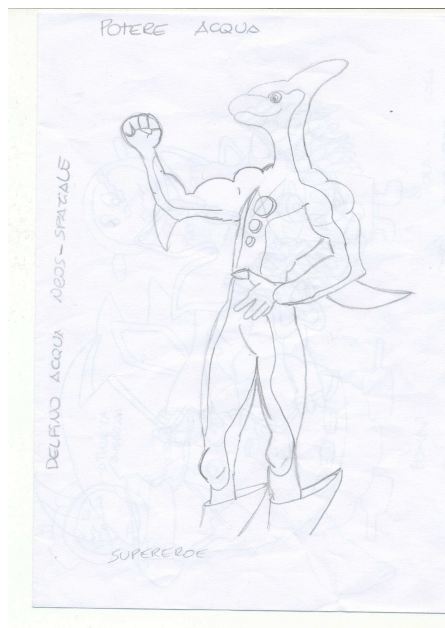
Se aspetti l'ora di apertura (vai al § 12)

Se sfondi le porte ed entri (vai al § 4)

8) OTTIMA SCELTA HAI GUADAGNATO UN PUNTO AMBIENTE.

Con l'organico (bucce di banane, fondi di caffè, resti delle patate) ci fate il concime, con il metallo e il vetro che si riciclano all'infinito si risparmiano tante risorse, e con la plastica dei CD fate i gusci per le penne! Gli abitanti orgogliosi e grati a te non ti portano più i rifiuti del mercato e il tuo mondo interiore è salvo!

LIETO FINE



Crissi in... Save the last world! - Scuola Media "Buonarroti" Ponte a Moriano, classe I A

9) Nella pagina pubblicitaria appena acquistata puoi mettere un appello, e immediatamente scegli di fare un annuncio su come effettuare la raccolta differenziata con un sistema di premi per chi la fa. In questo modo forse anche i commercianti del mercato potrebbero darsi una calmata e usarti per quello che sei nata. Ovvero la raccolta di rifiuti organici. Lo studio grafico però ti chiede quali sono i cassonetti che deve mettere nell'annuncio.

Se gli dici di fare: THE PAPERYS bianchi, per la carta; THE CRISSYS marroni, per l'organico; THE MULTIMYS blu per lattine, bottiglie di plastica e vetro; e INDYS grigio per l'indifferenziato (vai al § 19)

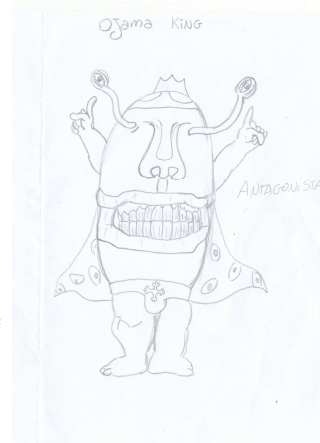
Se gli suggerisci di creare un codice colore: viola per i rifiuti con scadenza pari, e arancione per i rifiuti con scadenza dispari (vai al § 30)

10) Il sindaco di fronte alla tua sapienza in fatto di Gestione dei Rifiuti rimane abbacinato! Ti perdona immediatamente per aver usato modi un po' bruschi, ma ti chiede anche perché lo hai fatto. Gli rispondi che venivi sempre riempito di rifiuti e che per di più questi erano indifferenziati. Ma tu, come appena dimostrato hai la soluzione e così la proponi a lui:

- fare la raccolta differenziata
- non usare prodotti usa e getta
- usare i prodotti alla spina per detersivi e latte
- riciclare i rifiuti ottenuti dalla differenziata dando nuova vita agli oggetti
- preferire prodotti con poco imballaggio, o ancora meglio senza, come quelli del ristorante dove mangiano.

Il sindaco accetta e tu così hai salvato il futuro di Prato Fiorito!

LIETO FINE



11) Il sindaco si sveglia e trova le minacce scritte per terra e sulla porta e per questo si spaventa e cerca il telefono per chiamare le guardie. Tu noti subito la sua paura cosa fai?

Se esci dall'armadio e per chiedere scusa lo inviti a cena (vai § 31)

Se rimani nascosto e poi scappi per andare a vantarti con gli amici (vai § 2)

12) Mentre sei lì che aspetti buono buono l'ora d'apertura arrivano i poliziotti di guardia. Vedono che sei un cassonetto e immediatamente ti chiedono:

«Cosa ci fa un cassonetto da queste parti?!?!?!»

E tu: «Sono un Cassonetto del Mercato e voglio chiedere al Re il perché della mancata Raccolta Differenziata dei venditori di frutta e verdura!»

E loro: «Perché la nuova politica delle 3 R è: Rimescolare, Ricompattare e Risotterrare! Se lei è ancora per l'antidiluviana Raccolta Differenziata, forse è bene che ci segua al Compattatore!»

Se cerchi di scappare (vai al § 27)

Se gridi "AIUTOOOOO!" (vai al § 36)

13) Il ragioniere ti presenta al direttore, anche lui è molto contento della tua proposta, che oltre a essere ecologica gli ha fatto risparmiare tanti investimenti sulla carta! Come non averci pensato prima. A questo punto il suo giornale si è schierato a favore dell'ambiente e potrà condizionare le scelte del Re e del Sindaco, così ti chiede come andare avanti.

Se gli proponi di fare una campagna contro gli imballaggi inutili (vai al § 35)

Se optate per dotare di una compostiera ciascuna bancarella del mercato (vai al § 23)

14) Arrivato in redazione chiedi subito di parlare con il Direttore ma i suoi tirapiedi ti fanno aspettare un sacco di tempo. Hai come la netta impressione che non ti stiano prendendo sul serio. Non vicino a te senti il ragioniere piangere disperato per i conti che non tornano!

Se svicoli e entri dal segretario per dirgli che stampando fronte e retro le scartoffie risparmierebbe carta, e quindi rifiuti, ma anche un po' di soldini (vai a §28)

Se arrabbiato entri in un bar e convinci i cittadini a fare una manifestazione contro questa folle raccolta IN-differenziata (vai a § 6)

Crissi in... Save the last world! - Scuola Media "Buonarroti" Ponte a Moriano, classe I A

15) Trovi una via segreta la quale è piena di pericoli: raggi laser che tagliano a metà la via, frecce infuocate tirate da statue, ratti dal morso velenoso che infestano la via, asce che pendono giù dal soffitto, buche piene di cobra e boa, e tanti piccoli vicoli ciechi!

Diavolo questi nemici sono veramente terribili!... Quando di fronte a te scorgi un geroglifico con caratteri tipicamente Cassogiziani! Ma non riesci a capirci un Acca quando arriva una formichina che con il suo movimento ti guida attraverso il significato delle tre vignette...

- Perché riutilizzare è meglio di riciclare?
- In che cosa consiste la pratica del vuoto a rendere?
- Che futuro hanno i rifiuti che finiscono in discarica?

Se riesci a risolvere solo un enigma o meno (vai a § 21)

Se riesci a risolvere almeno due enigmi (vai a § 29)

16) L'essere misterioso è un drago malvagio, il quale sapendo che incenerire i rifiuti, senza prima differenziarli, e riciclare il possibile è sbagliato, per punizione oltre ad incenerire i tuoi rifiuti incenerisce anche te e il tuo mondo interiore.

GAME OVER



17) SGRACHAN! SGRACHAN! SGRACHAN! Rumori tranellosi provengono quando l'ascensore arriva a terra o al tetto. Che sia questo il temuto Compattatore Indifferenziato di Rifiuti? Suona l'allarme, la luce si spegne, l'ascensore si blocca. Cerchi di aprire le porte, ma i tuoi tentativi sono inutili e quando finalmente si riaprono le guardie ti prendono e ti gettano nella buca dell'ascensore che ti compatterà insieme a plastica, vetro e carta. Perché nessuno al Re ha spiegato la raccolta differenziata.

GAME OVER

18) OTTIMA SCELTA HAI GUADAGNATO UN PUNTO AMBIENTE.

Grazie a questa protesta i primi distributori alla spina cominciano a vedersi in città e intanto molti flaconi e recipienti di plastica e vetro cominciano a essere risparmiati. Si comincia a produrre meno rifiuti, per di più sei contento perché gli avventori del Bar ti chiedono sempre più informazioni. Una lattina, di nome Hola Cola, arriva e ti chiede: "ma io della lavatrice rotta cosa me ne faccio?"

Se le suggerisci di chiamare la ditta per portarla alla stazione ecologica (vai al § 37)

Se le spieghi che lasciandola sul marciapiede, magari nei pressi della casa del vicino, qualcuno, prima o poi, la prenderà (vai al § 5)

19) OTTIMA SCELTA HAI GUADAGNATO UN PUNTO AMBIENTE.

Gli abitanti imparano ad usare per bene i bidoni della spazzatura, e tu adesso sei finalmente in possesso di tanti materiali riciclabili.

Se decidi di portare tutti questi materiali all'impianto di selezione e smistamento (vai al § 8)

Se portate tutti i rifiuti alla discarica abusiva (vai al § 32)

20) Non è che avvelenando il Sindaco ottieni niente di buono. Anzi, il padrone del ristorante, Don Differenzio dei Filieri Corti, era dalla tua parte, ma vedendoti commettere un crimine deve chiamare le guardie. Vieni catturato e destinato alla raccolta indifferenziata per sempre il tuo mondo interiore pian piano viene avvelenato.

GAME OVER

21) Purtroppo rimani come un Cassonetto ebete davanti agli enigmi, la formichina scappa e i Poliziotti Cattivi ti acciuffano e ti portano al compattatore indifferenziato, distruggendo te e il tuo mondo interiore. La tua avventura finisce qua!

GAME OVER

22) Il vicino in effetti non si accorge di nulla, ma qualcuno ti ha visto e tutti ti prendono a modello per i loro rifiuti ingombranti! Divani, materassi, lavastoviglie, frigoriferi e i giardini diventano grandi cimiteri. Una notte però, tutte le lavatrici e i rifiuti ingombranti si risvegliano per tormentare gli ignari cittadini per l'eternità!!!!!!!

GAME OVER

23) OTTIMA SCELTA HAI GUADAGNATO UN PUNTO AMBIENTE.

Grazie a tutte queste compostiere si produce tanto concime con cui fertilizzare l'ambiente e in più la tua città interiore è salva perché dal mercato non tirano più tutti i rifiuti dentro te, ma ci si ragiona perché differenziando l'organico si è cominciato a differenziare anche il resto! Bravi.

LIETO FINE

24) Il Saggio Riciclaggio, dalla lunga e bianca barba e dagli occhi marroni ti dona il Differenziatore MAX, un oggetto magico, il quale ha il potere di individuare quali sono i rifiuti da riciclare e quali invece no. Immediatamente pensi che la cosa più giusta sarebbe donarlo al Sindaco, così che tutti i cittadini possano capire come fare la raccolta differenziata. La volontà dell'oggetto però è forte, e non vuole che il suo padrone lo ceda... così prima di portarlo dal Sindaco devi dimostrare che la tua volontà è più forte della sua. Il Saggio ti chiede:

«Quale di queste tre azioni è più importante per il cittadino che sa gestire bene i rifiuti?»

-gettare i sacchetti della spazzatura nel bidone giusto

-fare attentamente la spesa

-fare la raccolta differenziata in casa

Se rispondi bene (vai al § 33)

Se rispondi male (vai a § 38)

25) Il tuo mondo interiore prova a ribellarsi, ma nonostante questo con gli abitanti inferociti vomiti tutti i rifiuti che ti avevano messo in corpo e così facendo anche oggetti che potevano essere resuscitati a nuova vita attraverso la raccolta differenziata e il seguente riciclaggio. Mi dispiace tanto, ma così facendo con gli oggetti forse un giorno ci andrai anche te a smaltimento. Anche tanto ferro buono poteva essere salvato. La tua avventura termina qua. **RIPROVACI!!!!**

GAME OVER

26) D'un colpo suona l'allarme, sei preso dalla paura, corri su per le scale e trovi una porta con sopra una targhetta con inciso "sindaco": volevi parlare con il Re in persona, ma anche il Sindaco potrebbe andare. A quel punto scorgi le guardie salire su per le scale e capisci che anche loro hanno evitato l'ascensore super-veloce. La tua unica salvezza è la stanza del sindaco. Entri e il Sindaco pare sonnecchiare:

Se lo svegli e inviti il sindaco ad una cena fuori (vai a § 34)

Se scrivi per terra delle minacce con i rifiuti e ti nascondi nell'armadio (vai a § 11)

27) Ti getti a capofitto nelle fogne, ma queste, a causa delle discariche abusive, sono piene di percolato, un liquido giallo che fuoriesce dai rifiuti. Cominci a sentirti male, le tue ruoto-gambe cominciano ad arrugginarsi e ti senti un po' strano.

Se gridi per cercare aiuto (vai § 36)

Se torni indietro (vai a § 15)

28) OTTIMA SCELTA HAI GUADAGNATO UN PUNTO AMBIENTE.

Il segretario-ragioniere, vedendosi entrare un cassonetto in ufficio sobbalza ma tu lo calmi e gli spieghi che hai un'idea su come risparmiare un po' di soldini. Allora lui ti ascolta. Ti metti pian piano a dimostrargli quanta carta tirino via inutilmente con le loro scartoffie e che se solo stampassero sia davanti che dietro risparmierebbero soldi, e ridurrebbero anche i rifiuti!

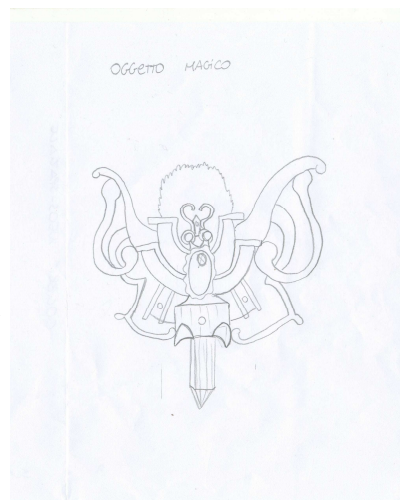
Il segretario-ragioniere si mette lì e $2 \times 2 = 4$, che moltiplicato per radice quadrata di 7 uffici di 236 metri quadrati, moltiplicati ovviamente per 46 sedi internazionali, per la potenza di 9 pagine al cubo... «Caspita ma risparmieremmo un trilione di corone doblonate! - prorompe il ragioniere - devo dirlo al direttore!»

L'impiegatino ti ringrazia e promette di aiutarti.

E' disposto a fare qualsiasi cosa, gli hai appena salvato il posto!!!!!!!

Se compri una pagina pubblicitaria (vai al §9)

Se gli chiedi di prenotarti un incontro ufficiale con il direttore (vai al § 13)



Crissi in... Save the last world! - Scuola Media "Buonarroti" Ponte a Moriano, classe I A

29) OTTIMO, GUADAGNI UN PUNTO AMBIENTE PER OGNI RISPOSTA GIUSTA!

Superati i pericoli del labirinto grazie anche alla nuova amica, Carlina la formichina, riesci così ad arrivare a Vulcanolandia. Nei giornali che distrattamente i commercianti tiravano dentro di te assieme alle casse di frutta marcia, avevi letto che a Vulcanolandia risiedeva un antico essere dall'alito incenerente.

Se cerchi l'antico essere infuocante (vai § 16)

Se cerchi il Saggio Riciclaggio di cui avevi letto nel libro di Storia delle Terre di Optimalia (vai § 24)

30) Con cassonetti del genere non si può fare la raccolta per bene né tantomeno riciclare e dare una nuova vita ai rifiuti, tutto va al dragone che se li mangia e provoca un'enorme nube! Hai perso la tua grande occasione!

GAME OVER!

31) Tu ed il sindaco parlate. Il sindaco si rende conto dei suoi errori e per di più ti prende in simpatia. Per lui, tu sei un esperto di rifiutologia e per questo ti chiede un consiglio per poter rimediare. Così ti fa le seguenti domande:

-vanno usati i prodotti usa e getta?

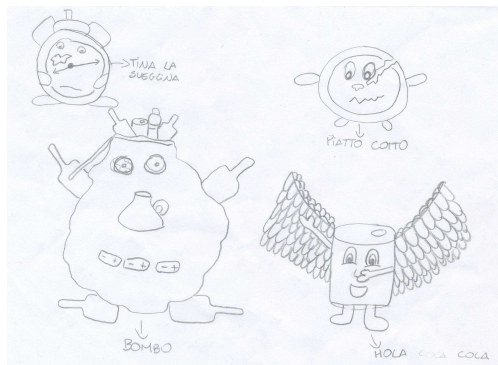
-le discariche abusive inquinano? Perché?

-cosa si può fare con i rifiuti organici?

-come si può risparmiare la carta da stampa?

Se rispondi bene ad almeno tre domande (vai al § 10)

Se sai rispondere a meno di tre domande (vai al § 40)



32) Non è servito a niente riciclare, differenziare, ridurre i rifiuti con detersivi alla spina se poi dopo tutti gli sforzi degli abitanti di Prato Fiorito, si crea poi una discarica abusiva. Non è così che si resuscitano gli oggetti risparmiando importanti risorse. Per un po' il tuo mondo interiore non viene invaso dai rifiuti, è vero, ma dopo poco viene avvelenato dal percolato prodotto dalla discarica abusiva.

GAME OVER

33) OTTIMA RISPOSTA HAI GUADAGNATO UN PUNTO AMBIENTE.

Dimostrando di poter dominare la volontà del potentissimo oggetto differenziante donato dal Saggio Riciclaggio, arrivi dal Sindaco e gli cedi il prezioso oggetto, così che lui possa insegnare a quelli del mercato come differenziare per bene i rifiuti e come ridurre gli imballaggi. I commercianti e i contadini non butteranno più i rifiuti di tutti i generi dentro Crissi e Crissi ha anche permesso di formare una nuova associazione di rifiutologia. Adesso Prato Fiorito è salvo dall'immondizia!

LIETO FINE

34) Il sindaco apprezza tanta intraprendenza e accetta l'invito a cena. Così lo porti in un ristorante famoso dove ci sono due piani eleganti e dove si sentono canzoni meravigliose e dove prendono il cibo attraverso la filiera corta riducendo gli imballaggi al massimo. Sembra fidarsi di te, e ti dice che lui ha delegato all'ambiente e che può aiutarti.

Se gli dai da mangiare i rifiuti che ti hanno ficcato dentro al mercato (vai § 20)

Se durante la cena mostri al sindaco i benefici della riduzione dei rifiuti e della raccolta differenziata (vai § 31)

35) OTTIMA SCELTA HAI GUADAGNATO UN PUNTO AMBIENTE.

In effetti gli imballaggi inutili sono tra le cose più complicate da gestire. Ma questa campagna di sensibilizzazione è importante perché fa capire a tutti, dal Sindaco ai cittadini, che una responsabile gestione dei rifiuti comincia proprio facendo la spesa e evitando quegli oggetti che fanno più spreco di materiali! E soprattutto, attenzione alla STELLA DEL RICICLAGGIO!

Bravo la tua città interiore è salva! Inoltre tante risorse sono state risparmiate!

LIETO FINE!

36) Lanci un grido disumano, ma sembra funzionare, perché accorrono in tuo soccorso un barattolino di nome Hola Cola, un Piatto Cotto, Bombo e Tina la Sveglina. Tutti insieme distraggono la polizia e ti salvano dal triste destino del Compattatore di Rifiuti. Tutti insieme decidete che è meglio evitare di cercare il Re e andare a Vulcanolandia. Nei giornali che distrattamente i commercianti tiravano dentro di te assieme alle casse di frutta marcia avevi letto che a Vulcanolandia risiedeva un antico essere dall'alito incenerente.

Se cerchi l'antico essere infuocante (vai § 16)

Se cerchi il Saggio Riciclaggio di cui avevi letto nel libro di Storia delle Terre di Optimalia (vai § 24)

37) OTTIMA SCELTA HAI GUADAGNATO UN PUNTO AMBIENTE.

Gli uomini di Sistema Ambiente Fiorito arrivano, danno dei punti premio a Hola Cola che tutta felice ti ringrazia! Hai risparmiato tante bottiglie e adesso i cittadini hanno anche imparato a mandare i rifiuti ingombranti alla Stazione Ecologica! Eccezionale. Ma ancora troppi rifiuti che potrebbero essere resuscitati riciclandoli finiscono dal Drago Pisano Ince-nerente di Vulcanolandia!

Se per non mandare i rifiuti al drago metti su una piccola discarica abusiva (vai al § 3)

Se invece decidi di affrontare il problema della carta e andare dal ragioniere del quotidiano per proporre di stampare fronte e retro (vai al § 28)

38) Dimostrando di non sapere dove comincia la gestione dei rifiuti, difficilmente riuscirai a dominare la volontà di un oggetto così potente. Finisci per tenerti l'oggetto per conto tuo, ma è un uso improprio. La raccolta differenziata è un dovere civile e un bene comune, non servono oggetti magici, anche se possono aiutare, e non serve l'azione del singolo, ma della comunità. Così pian piano il Differenziatore si ribella perché lo scopo era quello di aiutare l'intero paese ... i rifiuti invece di diminuire aumentano, e tu e la tua città interiore venite soffocati da essi.

GAME OVER

39) Dopo ripetuti sforzi le porte si aprono e finalmente riesci ad addentrarti nella grande sala dei ricevimenti del Re. Per prima cosa noti che nella stanza esiste un solo tipo di cestino, evidentemente non fanno la raccolta differenziata... Mumble mumble. Non è un buon segno.

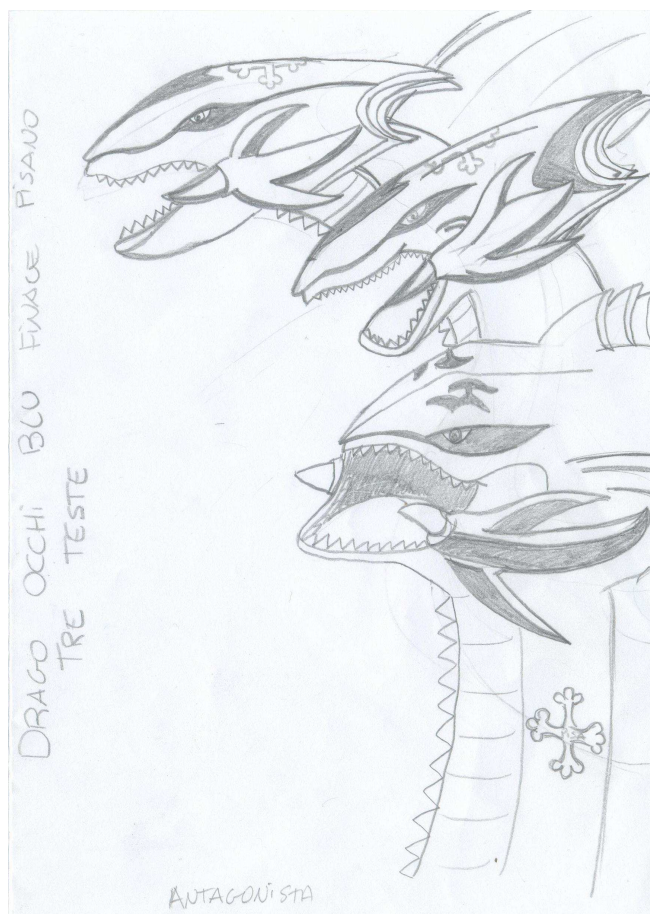
Vicino a te senti un ascensore che va su e giù con grande forza, e quando va giù si sente un rumore come di sbriciolamenti, sulla destra le scale.

Se prendi l'ascensore (vai § 17)

Se prendi le scale (vai § 26)

40) Il Sindaco rimane stupito di fronte alla tua ignoranza e improvvisamente ritratta quanto appena detto, non seguirà i tuoi consigli visto che sei così poco preparato in Rifiutologia. La tua avventura termina qua.

GAME OVER



APPENDICE

TABELLA DEL DESTINO

Per usarla, basta puntare ad occhi chiusi una matita contro la tabella: la casella in cui la punta della matita avrà toccato il foglio sarà quella del punteggio da confrontare con l'abilità del personaggio e con il punteggio indicato nel testo

1	7	9	8	0	7	3
8	3	1	4	2	5	8
4	0	5	8	1	6	2
7	2	7	9	6	0	3
3	9	4	3	8	5	9
5	0	7	1	9	2	4

APPENDICE

<p>1) BUONGIORNO..... È mattina ti svegli affamato e corri a fare colazione, "impugni" i tuoi biscotti preferiti pronto per immergerli nel latte MA la tazza è VUOTA..... dov'è finito tutto il latte ????</p> <p><i>A)-Con la tua bottiglia vuota e vai al distributore di latte alla spina?</i></p> <p><i>B)-Corri al supermercato a comprare tetrapak di latte?</i></p> <p><i>C)-Ti disperer e affamato vaghi per la città cosa sarà di te ?</i></p>	<p>2) CRACK.. CK.. CK.. BUMMMSGORTCKKKKK..... Sono gli unici rumori che produce la tua lavatrice "forse" !? "forse" !? si è rotto qualcosa, ma una montagna di panni sporchi incombe su di te cosa fare ?</p> <p><i>A)-Corri al centro elettrodomestici a comprare una lavatrice nuova?</i></p> <p><i>B)-Sperando per il meglio chiami il Tecnico riparatore ?</i></p> <p><i>C)-Bruci la lavatrice e tutti i panni sporchi?</i></p>	<p>3)..... NOOOOOOOO Il Tecnico, dopo aver provato tutti i "trucchi del mestiere" ti dice che la tua lavatrice è impossibile da aggiustare, purtroppo, non resta che sostituirla con una nuova ... cosa fai ?</p> <p><i>A)-La spingi sul marciapiede davanti casa del vicino?</i></p> <p><i>B)-Fai una buca e la seppellisci in giardino?</i></p> <p><i>C)-Chiami la ditta specializzata per il ritiro dei rifiuti ingombranti?</i></p>
<p>4).....YHUU ...EVVIVA Questa sera esci a cena fuori e vai a mangiare ad una sagra !! puoi scegliere fra quella della pizza, o del pesce, o della carne arrosto, o della pasta al sugo, o del cavolo bollito cosa fai ?</p> <p><i>A)-Vai in tutte mangiando e sporcando per 5 persone?</i></p> <p><i>B)-E' tutto molto buono quindi scegli una Eco-Sagra?</i></p> <p><i>C)-Scegli la sagra che almeno ha la raccolta differenziata ?</i></p>	<p>5)..... FINALMENTE È arrivato il giorno del tuo compleanno, vuoi organizzare una festa con tutti i tuoi amici, la tua Mamma cucina e te vai a comprare piatti, posate ecc. cosa fai ?</p> <p><i>A)-Comprati tutto di plastica così per fare pulizia buttando tutto?</i></p> <p><i>B)-Troppa fatica! vai a festeggiare a casa di qualcun'altro?</i></p> <p><i>C)-Non ci vai! Fai un Eco compleanno, usando posate di metallo piatti di porcellana e bicchieri di vetro che poi si possono lavare?</i></p>	<p>6)..... FINALMENTE La nazionale di "Plintani" ti ha chiamato a giocare con loro, fai la sacca per l'allenamento e oltre alla tuta e a tutto il resto del necessario ti vuoi portare l'acqua!! cosa fai ?</p> <p><i>A)-Prendi una bottiglietta nuova nuova ?</i></p> <p><i>B)-Porti via una cannuccia e l'acquario del pesce rosso ?</i></p> <p><i>C)-Ti procuri una borraccia che puoi riempire tantissime volte?</i></p>
<p>7)..TUISSHHPTPTPTPT.... VRRRRSSSSS</p> <p>Sono gli unici rumori che produce la tua stampante "forse" !? "forse" !? si è rotto qualcosa, Il Tecnico ti dice che è impossibile da aggiustare..... cosa fai ?</p> <p><i>A)-La porti all'Isola Ecologica o Stazione Ecologica ?</i></p> <p><i>B)-La nascondi per sempre nella cuccia del cane?</i></p> <p><i>C)-Fai una buca e la seppellisci in giardino?</i></p>	<p>8)VIA CORAGGIO..... Per comprare un nuovo gioco bellissimo sei costretto a lavorare, ti assumono all' "ATO", nella gestione dei rifiuti urbani!!, per prova ti mettono davanti ad una montagna di rifiuti... cosa fai ?</p> <p><i>A)-Scappi e rinunci al posto di lavoro ed al gioco nuovo?</i></p> <p><i>B)-Prima di tutto provi a Riusare ed a Riparare le cose che trovi?</i></p> <p><i>C)-Cominci con pazienza a differenziare i rifiuti per avviarli agli impianti di riciclo?</i></p>	<p>9) DIVERTENTE & FATICOSA Questa sera è finita la grande festa del tuo compleanno!!! Saluti gli amici che vanno a casa, tutti hanno mangiato, e festeggiato ed ora c'è un sacco di scarti di cibo cosa fai ?</p> <p><i>A)-Mangi anche gli scarti fino a sentirti male (e poi esplodi)?</i></p> <p><i>B)-Cerchi un Composter per il compostaggio dell'organico?</i></p> <p><i>C)-Raccogli tutti gli avanzi in un sacco e lo porti al bidone dell'organico?</i></p>
<p>10) MA CHE SITUAZIONE !!!! Il Presidente della tua nazione ti telefona!! È un'emergenza!! Sono finiti i soldi per estrarre il ferro dalle miniere, il Presidente ti chiede come faremo adesso per le lattine per le macchine ecc. cosa fai?</p> <p><i>A)-Ti fai prendere dal panico e cominci ad urlare?</i></p> <p><i>B)-E' la fine! dovremo usare solo plastica inquinando tantissimo o legno distruggendo le foreste?</i></p> <p><i>C)-Non c'è problema! È più economico riciclare il metallo che farlo nuovo?</i></p>	<p>11) MA CHE SITUAZIONE !!!! Il Presidente della tua nazione ti telefona!! È un'emergenza!! È finita la sabbia per fare il vetro, il Presidente ti chiede come faremo adesso per le bottiglie e per le finestre ?? ...cosa fai ?</p> <p><i>A)-Non c'è problema! il vetro si ricicla all'infinito ed al 100%?</i></p> <p><i>B)-Ti metti a rubare tutto il vetro per venderlo a maggior prezzo?</i></p> <p><i>C)-E' la fine! dovremo usare solo plastica inquinando tantissimo?</i></p>	<p>12)..... ALLA GRANDE Sei un grande industriale, il tuo progetto di nuovo "Spazio-libro-gioco-video-ludico-didattico" è stato approvato e finanziato! l'idea è geniale! Devi scegliere l'imballaggio per venderlo in tutto il mondo cosa fai?</p> <p><i>A)-Scegli una smisurata confezione multi materiale indistruttibile e antiatomica?</i></p> <p><i>B)-Non decidi! il gioco può essere venduto anche senza confezione?</i></p> <p><i>C)-Scegli una confezione "Eco sostenibile"?</i></p>

APPENDICE

<p>13)UFFA UFFA Questa volta tocca a te andare a fare la spesa perché in casa non è rimasto più nulla manca il dentifricio, il detersivo e altre mille cose cosa fai ?</p> <p><i>A)-Vai al Supermercato più vicino e compri le prime cose che vedi?</i></p> <p><i>B)-Cerchi prodotti alla spina ed eviti i prodotti usa e getta?</i></p> <p><i>C)-Traslochi a casa di un tuo amico che ha già tutto?</i></p>	<p>14)..... CHE FATICA Hai finito di traslocare in una casa nuova, hai dovuto mettere apposto tutto e portare tutte le tue cose, e adesso !! ti accorgi che fra lavoretti domestici e scatole hai prodotto una montagna di rifiuti cosa fai ?</p> <p><i>A)-Differenzi i rifiuti in carta, vetro, metalli, plastica, organico?</i></p> <p><i>B)-Decidi di dare fuoco alla tua montagna di rifiuti?</i></p> <p><i>C)-Non c'è speranza, abbandoni tutto e vai a stare in albergo?</i></p>	<p>15)..... E ADESSO Tuo Zio "Il Collezionista", famoso per non buttare via niente si è trasferito ed ha lasciato tutto a te, ti trovi con una montagna di roba e soprattutto di vestiti seminuovi cosa fai ?</p> <p><i>A)-Carichi tutto in auto e in corsa butti la roba dal finestrino ?</i></p> <p><i>B)-Cambì identità in modo che tuo zio non ti possa più trovare?</i></p> <p><i>C)-Porti tutto al mercatino dell'usato?</i></p>
<p>16)..... CHE VIAGGIO Sei costretto a fermare l'auto perché la strada è invasa da rifiuti Sei arrivato a Caccolandia e con tuo stupore vedi che ci sono rifiuti e sporco ovunque, cosa fai ?</p> <p><i>A)-Riprendi la macchina e scappi a tutta birra?</i></p> <p><i>B)-Chiami un bombardiere e fai nuclearizzare la zona?</i></p> <p><i>C)-Vai dal Sindaco e gli spieghi la raccolta differenziata, il porta a porta ed i 5 cassonetti?</i></p>	<p>17)..... BRAVISSIMO Hai catturato un temibile Boss dell'inquinamento, scopri le sue discariche abusive antinatura e inquina aria cosa fai ?</p> <p><i>A)-Gli chiedi dei soldi per "chiudere un occhio" anzi due ?</i></p> <p><i>B)-Lo costringi a mettere i teli contro il percolato ed il biogas e a trasformare il posto in una discarica controllata?</i></p> <p><i>C)-Gli fai mettere della dinamite e poi Correre.....?</i></p>	<p>18).....CHE TRAGEDIA..... Finalmente è tornata la primavera e stai andando a fare un pic-nic nel tuo prato preferito, ma quando arrivi vedi che è stato trasformato!!! è coperto da video e computer ... cosa fai ?</p> <p><i>A)-Porti tutto all'isola ecologica o stazione ecologica?</i></p> <p><i>B)-Scappi e vai a mangiare al ristorante?</i></p> <p><i>C)-Noleggi una ruspa e li seppellisci?</i></p>
<p>19)..CHE PAURA E FATICA Le vacanze stanno per finire e devi fare tantissimi compiti a casa, e tutti usando il computer!! stampare tutto e poi portare tutta quella carta a scuola sarà una fatica enorme ... cosa fai ?</p> <p><i>A)-Basta non vai più a scuola e smetti di studiare?</i></p> <p><i>B)-Non ti preoccupi stampi piccolo, avanti/dietro e su carta riciclata?</i></p> <p><i>C)-Vai in palestra per essere abbastanza forte per la tua cartella?</i></p>	<p>20)..... COMPLEANNO..... È arrivato il giorno del tuo compleanno, hai scartato un regalo bellissimo contenuto in una scatola di carta con una finestra di plastica e i rinforzi in metallo cosa fai ?</p> <p><i>A)-Butti tutto l'imballo in un bidone qualunque ?</i></p> <p><i>B)-Riusi un così bel contenitore per altre cose ?</i></p> <p><i>C)-Dividi l'imballo e getti ogni materia nel suo bidone ?</i></p>	<p>21)..... UFFA Questa volta tocca a te andare a fare la spesa! in casa non è rimasto nulla, manca il pane, la pasta e altre mille cose cosa fai ?</p> <p><i>A)-Cerchi prodotti con poco o punto imballaggio e comunque di materiale riciclabile?</i></p> <p><i>B)-Vai al Supermercato più vicino e compri le prime cose che vedi?</i></p> <p><i>C)-Basta! Decidi di diventare un eremita e scappi in cima ad un monte?</i></p>
<p>SOLUZIONI:</p> <p>1) A</p> <p>2) B</p> <p>3) C</p> <p>4) B</p> <p>5) C</p> <p>6) C</p> <p>7) A</p>	<p>SOLUZIONI:</p> <p>8) C</p> <p>9) B</p> <p>10) C</p> <p>11) A</p> <p>12) C</p> <p>13) B</p> <p>14) A</p>	<p>SOLUZIONI:</p> <p>15) C</p> <p>16) C</p> <p>17) B</p> <p>18) A</p> <p>19) B</p> <p>20) C</p> <p>21) A</p>

APPENDICE

RISPOSTE ALLE DOMANDE DEI PARAGRAFI

§ 15

- Perché riutilizzare è meglio di riciclare?

R: perché riutilizzando l'oggetto non diventa neanche rifiuto!

- In che cosa consiste la pratica del vuoto a rendere?

R: consiste nel restituire il contenitore (ad esempio una bottiglia) che abbiamo usato, affinché il negoziante possa riutilizzarla.

- Che futuro hanno i rifiuti che finiscono in discarica?

R: Nessuno! Li perdiamo per sempre, è quindi fondamentale fare la raccolta differenziata per evitare tutto questo!

§ 24

«Quale di queste tre azioni è più importante per il cittadino che sa gestire bene i rifiuti?»

-gettare i sacchetti della spazzatura nel bidone giusto

-fare attentamente la spesa

-fare la raccolta differenziata in casa

R: fare attenzione alla spesa! E' al supermercato che inizia la gestione dei rifiuti, e bisogna stare attenti ad acquistare i prodotti giusti, che abbiano pochi imballaggi e che siano riciclabili. Ma anche le altre due risposte non sono sbagliate: è infatti importante fare la raccolta differenziata in casa e gettare i sacchetti della spazzatura nel bidone giusto.

§ 31

-vanno usati i prodotti usa e getta?

R: NO!

-le discariche abusive inquinano? Perché?

R: Sì! Perché non hanno i teli che proteggono i terreni e le falde acquifere dal percolato che si genera in discarica.

-cosa si può fare con i rifiuti organici?

R: Riciclarli! Infatti dai rifiuti organici possiamo ottenere del prezioso fertilizzante!

-come si può risparmiare la carta da stampa?

R: stampando fronte/retro, ovvero da entrambi i lati del foglio.