

WWW.TERREDIOPTIMALIA.IT



**SCUOLA ELEMENTARE MALFATTI
VIAREGGIO**

Le avventure di
Scheletrino e
Solidone

UN RACCONTO-GIOCO REALIZZATO DALLA CLASSE V



Progetto educativo sui rifiuti
2008-2009

INTRODUZIONE

Quello che avete tra le mani o a portata di click è un Racconto-Gioco, ovvero una storia da leggere e da giocare dallo sviluppo imprevedibile. Un'avventura che invece di essere letta dall'inizio alla fine presenta tante possibili alternative sulle quali, voi, che vestirete i panni dei protagonisti, dovrete fare le scelte che condizioneranno lo svolgimento e vi condurranno verso tanti finali diversi ed eccitanti.

Il Progetto. (...a meno che non siate un adulto, secondo me, questo paragrafo potete anche saltarlo...)

Questo elaborato è il prodotto di un percorso di educazione ambientale, sulla gestione dei rifiuti e sui possibili comportamenti virtuosi. Il progetto, che si è dipanato durante tutto l'anno scolastico, è il frutto di una scelta didattica multi-disciplinare che ha coinvolto le materie letterarie, quelle figurative fino, ovviamente, a quelle scientifiche, per affrontare il tema dei rifiuti frontalmente secondo un'idea di educazione civica moderna e completa. Durante tutto questo viaggio i ragazzi ci hanno ripagato con un entusiasmo travolgente, raccontandoci storie e inventando personaggi e mondi sconosciuti, e traghettandoci, infine, sulle spiagge di un luogo nuovo e affascinante: le Terre di Optimalia. Ogni classe ha inventato un'avventura, nella quale ha declinato problemi e tematiche legate al mondo dei rifiuti, giocando le loro avventure avremo l'occasione di apprendere in modo divertente e divertito quello che i nostri ragazzi hanno imparato assieme ai tecnici dell'ATODUE e ai docenti del corso.



Il protagonista sei tu!

Quando leggerete questo Racconto-Gioco potrete essere da soli o in compagnia, potrete leggerlo ad altri per farli giocare o avventurarvi da soli nel sorprendente mondo dei rifiuti.

Quando leggerete la storia sarete voi a compiere tutte le scelte, impersonando di volta in volta tutti gli eroi chiamati all'azione!

Prove e cimenti.

Durante questa avventura il protagonista verrà sottoposto a temibili prove e dovrà confrontarsi con irriducibili avversari. Può essere quindi che la narrazione richieda direttamente a voi lettori un test usando la "misteriosa" tabella posta a fine dell'avventura. Quando vi viene richiesto andate all'appendice, puntate (ad occhi chiusi!) una matita sulla **Tabella del Destino, e verificate** il numero che avete ottenuto. Quello sarà quello il valore da confrontare con i punteggi indicati nel paragrafo. Solo se la fortuna vi assiste potrete uscire dalle situazioni più delicate, ma se il destino non vi aiuta forse vi aspetta un terribile finale...

Se nel corso della tua avventura ti saranno fatte delle terribili domande, prova a rispondere, poi verifica le tue conoscenze controllando le risposte nell'appendice.

Punti Ambiente!

All'interno della storia, mentre la giocherete, potreste ottenere alcuni importantissimi "Punti Ambiente"...

Più ne accumulerai, più diventerai un vero eco-eroe!! Ricordatevi quindi di tenere sempre con voi un piccolo foglietto per segnare quanti ne riuscirete ad ottenere.

Un poco di riscaldamento.

Gli avventurieri più scrupolosi, come ogni vero eroe che si rispetti sanno che prima di iniziare una missione è bene essere preparati. Per questo motivo troverete un'appendice formata da piccole situazioni introduttive al mondo dei rifiuti ed ai comportamenti virtuosi, verificate le vostre attitudini per calarvi negli incredibili mondi creati dalle classi di Terre di Optimalia, pronti ad affrontare ogni ostacolo!!



PROLOGO

Sei un bambino magro magro e tutti ti chiamano "Scheletrino Riciclino".

Tutti i giorni vai a scuola con un amico che, mentre tu sei intento a differenziare i rifiuti della merenda, ti mangia la focaccina: è il simpaticone di "Solidone Ciccibombone".

Un giorno senti degli strani rumori che provengono dalla mensa. Tu e i tuoi compagni di classe di quinta della scuola "E. Malfatti" prendete coraggio a quattro mani ed entrate nel salone buio. Dalla finestra filtra poca luce, ma sufficiente per vedere cumuli di rifiuti accumulati sui tavoli e per terra.

Uno sciame di scarabei viene verso di voi, vi accerchia..

Una luce sinistra illumina un angolo dov' è appoggiata la statua di Anubi che lentamente si anima.

-Siete voi i bambini screanzati che hanno trasformato la scuola in una discarica abusiva?

Alissa risponde:- No che non siamo stati noi!

- Se è così – replicò Anubi - dimostratelo e due di voi potranno divenire EROI DEL PATTUME!

Scegliete due di voi per la missione, mentre altri due resteranno imprigionati nella discarico-mensa, come ostaggi.

I tuoi compagni, Mehemed e Rebecca propongono te e Solidone per la missione... È quindi arrivato il momento di agire!

Andate a cercare aiuto
all'isola ecologica ...

Pagina
4

Andate a chiedere
aiuto al
commissariato di
polizia ...

Pagina
2

Finalmente entriamo in azione! Decidiamo di chiedere aiuto al commissariato di polizia. Io racconto di come la scuola è ridotta, quasi una discarica abusiva. Spiego che il compito mio e di Ciccibombone è quello di trovare i colpevoli, salvare i miei compagni e di risistemare tutto. I poliziotti, però non ci credono. Mentre parlo con loro e cerco di convincerli osservo che anche la stazione è piena di rifiuti.

Anche i poliziotti, forse, hanno bisogno di fare un corso accelerato di "Rifiutologia".

Chiedete di poter incontrare il tenente per comunicargli delle soluzioni per risparmiare rifiuti

Pagina
5

Cambiate tattica ...

Pagina
7

Naturalmente per risolvere il problema per prima cosa bisogna mettere tutto a verbale. L'appuntato comincia a scrivere usando la dimensione 72 del carattere, poi stampa solo sul fronte di fogli giganteschi e tutti di carta nuove e pura cellulosa !!, ma i fogli si esauriscono velocemente. Il tenente si infuria così tanto da divenire rosso come un peperone infuocato.

Decidete di scappare via

Pagina
11

Decidete di dirgli che vi siete sbagliati e che volevate suggerirgli, invece, di usare la dimensione 12 o 14 e stampare fronte retro, magari su carta riciclata....

Pagina
8

Finalmente entriamo in azione!

Decidiamo di andare all'isola ecologica per chiedere aiuto, sperando che chi lavora laggiù sappia tutto di rifiutologia... .

Dopo aver camminato tre giorni e tre notti, per valli, colline e montagne, decidiamo di ...

... prendere il treno
sottomarino.

Pagina
6

... costruirci una
barca con delle
bottiglie di plastica
per lo scafo e un
lenzuolo vecchio per
fare la vela.
Salpiamo per ...

Pagina
9

Per fortuna il tenente ci riceve e si mostra molto sensibile al problema dei rifiuti, ascolta la nostra storia e poi visto che anche nella centrale ci sono molti sprechi

Così ci chiede :<< Come possiamo fare per risparmiare la carta e i soldi?>>

Gli suggerite di scrivere i verbali con dimensioni 72 del carattere e su fogli enormi così si leggono meglio

Pagina
3

Gli suggerite di stampare fronte retro ... magari su carta riciclata

Pagina
8

Sull'isola ecologica incontriamo il guardiano, Stiloart Battery.
Che personaggio!

E' fatto di batterie e perciò è sempre carico di energia. Corre di qua e di là per ammucchiare i rifiuti suddividendoli in modo corretto, per fortuna che è sempre carico perché i rifiuti sono tantissimi ... sarebbe meglio produrne di meno....

Gli chiediamo se ha visto i percolobulli, che probabilmente hanno gettato i rifiuti a scuola

Pagina
12

Gli raccontiamo tutto per chiedergli aiuto

Pagina
15

Ci rendiamo conto che i poliziotti non sanno come si fa la raccolta differenziata. Non ne hanno mai sentito parlare....
Dobbiamo spiegargliela.

Così diciamo loro di dividere i rifiuti nel seguente modo:

Alluminio nella campana blu
Carta nel cassonetto bianco
Organico nel contenitore verde scuro o marrone
Vetro nella campana verde
Plastica nel cassonetto giallo

Alluminio, vetro e plastica nel contenitore bianco
Organico e carta nel contenitore blu

Pagina
14

Pagina
26

Così io e Solidone ci scusiamo e consigliamo al tenente di utilizzare dimensioni più piccoli e di stampare poi fronte retro.

Il tenente è contento di noi e grazie al risparmio effettuato prenderà una bella promozione. Visto che ora si fida di noi ci chiede altri consigli Per fare ancora più bella figura e per rendere migliori le condizioni di lavoro

Gli proponiamo di fare la raccolta differenziata nella centrale che serve anche per dare il buon esempio a tutti

Pagina
7

Chiediamo di parlare col commissario per cercare aiuto e salvare i nostri compagni

Pagina
10

Mentre navighiamo incontriamo il mostro Superciclopecaccolo. Emerge dal mare e vediamo che è fatto di benzina, caccole di trool e di drago. Ad un certo punto prende fuoco e si trasforma in Superciclopecaccolofuoco, ma la cosa più strana è che ha le ali di farfalla: sottili, ma molto colorate. Superciclopecaccolofuoco è il servo dei Percolobulli, i terribili abitanti dell'isola ecologica.

Per spegnere l'immenso fuoco che inizia a circondare la nostra zattera... bisogna essere veloci e saper bene cosa fare

usiamo tutta la carta che abbiamo a bordo per gettarla sul mostro

Pagina
29

Tiriamo al mostro un lenzuolo riciclato fatto da stracci e pezzi di vecchi abiti inzuppato d'acqua

Pagina
28

A questo punto c'è bisogno dell'aiuto del commissario. Il Commissario ci pensa un poco e poi individua il vero problema Egli precisa che per risolvere il problema dei rifiuti, bisognerebbe affrontare l'aspetto più grave che è quello dell'abuso di bottiglie di plastica e di vetro e lattine. Andrebbero ridotte!

Proponiamo al commissario l'introduzione di distributori alla spina di latte, detersivi e succo alla pesca

Pagina
22

Gli suggeriamo di comprare migliaia di bicchieri di plastica usa e getta.

Pagina
16

Alla vista di quella scena decidiamo di scappare, ma il tenente ci acciuffa e ci mette in prigione.

Iniziamo ad urlare:

- Chi porterà avanti la nostra missione?
- Chi salverà i nostri amici?

Il Tenente non si lascia commuovere dalle nostre preghiere e fa finta di non sentire.

La missione finisce qui.

Chissà chi aiuterà i nostri amici!

Provate a ricominciare dall'inizio e forse tutto andrà per il meglio



**GAME
OVER**



Dopo aver conosciuto Battery e avergli raccontato la nostra storia egli sospettoso ci fa delle domande per sapere se io e Ciccibombone siamo bulli. Ci chiede quali sono le 3 R, quante volte si può riciclare il vetro e infine che cos'è il percolato.

Rispondiamo bene a tutte e tre le domande o almeno a due

Rispondiamo più male a tutte e tre le domande o a due

Pagina
23

Pagina
17

Bravi avete fatto un punto ambiente!

Un'ottima idea, tanti rifiuti sono riutilizzabili come materie prime e le piazze del paese abbellite.

- Delle lavastoviglie e altri rifiuti ingombranti, delle pile, degli oli usati, dei motori- i poliziotti ci chiedono- cosa ne facciamo?

Gli diciamo di portarli alla discarica abusiva e di seppellirli vicino ad una sorgente d'acqua così vengono lavati

Pagina
20

Gli diciamo di portarli alla stazione ecologica o di telefonare al numero verde per farseli venire a prendere ..
...

Pagina
18

Bravi avete fatto un punto ambiente!

I poliziotti si congratulano con noi perché abbiamo insegnato loro un modo per diventare ottimi cittadini ecologici, sono molto felici e si fidano di noi

Proponiamo loro di usare i rifiuti per fare delle sculture

Pagina
13

Gli chiediamo di parlare col commissario

Pagina
10

Io e Solidone narriamo la nostra storia, il guardiano crede a quello che gli raccontiamo e ci aiuta a portare a termine la nostra missione. Facendoci sbarcare sull'isola dove troveremo sicuramente qualcosa di utile ...

Per cercare meglio decidiamo di bruciare tutti i rifiuti presenti

Pagina
17

Ci mettiamo a cercare nell'isola in cerca di una dei colpevoli

Pagina
21

Riempite il commissariato di bicchieri di plastica.
Avete prodotto tantissimi rifiuti e all'improvviso
appare Anubi si arrabbia e vi condanna a vivere
nelle piramidi con gli scarabei. E anche inzuppati
come un biscotto nel percolato ...

Meglio ritentare dall'inizio.....

GAME OVER



Io e Solidone senza riflettere, stanchi del nostro peregrinare, abbiamo cominciato a bruciare tutti i rifiuti presenti nell'isola ecologica commettendo un grosso sbaglio. Il guardiano, infatti, si arrabbia con noi e ci manda via.

Per convincerlo che non siamo dei bulli, gli proponiamo di lavorare all'isola ecologica riconoscendo il nostro sbaglio cerchiamo di dimostrargli che invece siamo dei bravi rifiutologi

Se vuoi convincere il guardiano lavorando all'isola ecologica, vai...

Pagina
21

Se chiedi di superare un'altra prova, vai...

Pagina
30

Noi diamo ai poliziotti la giusta informazione ovvero di portare i rifiuti nell'isola ecologica e mettere un telo sotto.

Bravi avete fatto un punto ambiente !!

Gli sbirri sono diventati puli-ziotti dei rifiuti e aiutano la riduzione e il riciclaggio. Abbiamo finito la nostra missione. Anubi è soddisfatto e libera i nostri amici.



LIETO FINE



Il percolato, da fiume finisce in mare che si colora di nero.

La macchia si allarga e giunge in Egitto.

Quando Anubi vede il grave danno ambientale va su tutte le furie ... per noi è finita!

Ci ritroviamo in prigione con i nostri compagni.

Una prigione in mezzo ai rifiuti e al percolato...

Sarà meglio ricominciare l'avventura

GAME OVER



Noi consigliamo di portare i rifiuti in una discarica abusiva perché non ci viene in mente che così si produce percolato che inquina la falda acquifera.

Mettiamo il telo per proteggere il terreno e portiamo i rifiuti ingombranti all'isola ecologica

Pagina
18

Prendete il percolato e lo buttate in un fiume, pensando che faccia bene anche come fertilizzante.

Pagina
19

Noi smontiamo e dividiamo i rifiuti ingombranti, dimostrando di essere bravi e di non avere niente in comune con i percolobulli.

Bravi avete fatto un punto ambiente!!

Siamo cresciuti e ci siamo resi conto di quali siano i comportamenti "ecologici" E di gestione corretta dei rifiuti

Se vuoi chiedere ancora aiuto al S. Battery

Pagina
30

Se riusi i rifiuti per fare una macchina differenzia "pattume"

Pagina
27

Anubi è felice per i nostri successi. Ci diploma eroi dell'ecologia e libera i nostri compagni.
Bravi avete fatto un punto ambiente !!

LIETO FINE



Rispondiamo bene a quasi tutte le domande, così il guardiano ci elogia:

<<Bravi, vi posso dire che i percolobulli si nascondono nella cantina della scuola ed hanno messo i rifiuti come barriera!>>

Se torni a scuola e usi il tritatutto per distruggere lo scudo dei rifiuti vai...

Pagina
33

Se torni a scuola e per superare la barriera ti metti a dividere i rifiuti vai...

Pagina
24

Bravi! Iniziate a riciclare e riusate dei rifiuti per fare una trappolona contro i percolobulli.

Bravi avete fatto un punto ambiente !!

Ma soprattutto Anubi soddisfatto libera i vostri compagni

LIETO FINE



Fra i rifiuti trovate anche tantissimi mobili.

Se entri nel mobile piccolo col simbolo del riciclo vai ...

Pagina
35

Se entri nel mobile più piccolo col simbolo del non riciclo vai ...

Pagina
34

Quando il camion arriva, non può caricare tutti i rifiuti perché non sono stati selezionati e non si possono "resuscitare". Anubi ci appare nel sogno e ci dice che abbiamo condannato i nostri compagni a marcire nella discarico-mensa.

Provate ora a ricominciare dall'inizio ...

GAME OVER



Con i rifiuti costruiamo una macchina differenzia-pattume. Solidone che è molto robusto, mi passa i pezzi e io li assemblo dando la forma adatta.

Al termine del lavoro ci siamo congratulati con noi stessi. Basta inserire i rifiuti di vario genere e subito escono dal tubo centrale e vengono indirizzati nel contenitore apposito.

I percolobulli non possono resistere a questo! Essi vivono, infatti, solo grazie all'accumulo di rifiuti abbandonati nelle discariche.

Siamo stati bravi!

Bravi davvero avete fatto un punto ambiente !!

Abbiamo sconfitto i Percolobulli e salvato i nostri compagni !

LIETO FINE



Siamo stati bravi! Abbiamo spento il mostro e siamo arrivati all'isola ecologica. È un isolotto sorprendente: i materiali ingombranti sono accatastati in ordine e aspettano di essere smantellati

Se cerchi il guardiano
vai ...

Pagina
6

Se entri nella
grotta dell'isola
vai ...

Pagina
25

Se ti metti a
lavorare sull'isola vai
...

Pagina
21

Abbiamo bruciato tutto, anche la nostra barca di
rifiuti riciclati il mostro ci ha sconfitti. Andiamo
affondo in una pozza marrone di percolato ...
Provate ora a ricominciare

GAME OVER



Il guardiano ci chiede: << Che cos'è la compostiera?>>.

Se rispondi bene vai...

Se rispondi male, vai...

Pagina
31

Pagina
32

<< Bene, la compostiera è una campana che serve per raccogliere l'umido che poi si trasformerà in compost, per questo vi presterò il mio overcraff. Esso è fatto di rifiuti con ai lati un aspirapolvere in grado di aspirare rifiuti riciclati, con esso siete in grado di catturare i percolobulli.>>

Così trovate i cattivi e una volta imprigionati anche Anubi è felice e libera i vostri compagni ...

Bravi avete fatto un punto ambiente ...

LIETO FINE



Ci credono dei percolobulli e ci mandano via. Non ci resta che tornare da Anubi che è arrabbiatissimo, ci imprigiona nei rifiuti e ci cosparge di SCARABEI.

Che fine ignobile che facciamo!
Forse è meglio ricominciare ...

GAME OVER



Così decidiamo di tornare a scuola e con l'idea di stanare i percolobulli, io e Solidone cominciamo a tritare i rifiuti che facevano da barriera, ma...

Abbiamo sbagliato!

I rifiuti indifferenziati inquinano ancora di più l'ambiente!

Non c'è altra cosa da fare che riprovare a salvare i nostri compagni dall'inizio ...

GAME OVER



No!!! Era una trappola siete prigionieri dei percolobulli che vi trasformano come loro.
Oramai potete sono tentare l'avventura nuovamente dall'inizio ...

GAME OVER



Trovate le formule magiche del riciclo Quali sono i materiali che si riciclano all'infinito?

E gli altri materiali che si riciclano quali sono

Verifica le tue risposte e se sei stato bravo guadagno un punto ambiente per ogni risposta giusta altrimenti Bravi ugualmente

Con l'uso del riciclo salvate i compagni e sconfiggete i percolobulli che si polverizzano.



The end



APPENDICE

TABELLA DEL DESTINO

Per usarla, basta puntare ad occhi chiusi una matita contro la tabella: la casella in cui la punta della matita avrà toccato il foglio sarà quella del punteggio da confrontare con l'abilità del personaggio e con il punteggio indicato nel testo

1	7	9	8	0	7	3
8	3	1	4	2	5	8
4	0	5	8	1	6	2
7	2	7	9	6	0	3
3	9	4	3	8	5	9
5	0	7	1	9	2	4

APPENDICE

<p>1) BUONGIORNO..... È mattina ti svegli affamato e corri a fare colazione, "impugni" i tuoi biscotti preferiti pronto per immergerli nel latte MA la tazza è VUOTA..... dov'è finito tutto il latte ????</p> <p><i>A)-Con la tua bottiglia vuota e vai al distributore di latte alla spina?</i></p> <p><i>B)-Corri al supermercato a comprare tetrapak di latte?</i></p> <p><i>C)-Ti disperer e affamato vaghi per la città cosa sarà di te ?</i></p>	<p>2) CRACK.. CK.. CK.. BUMMMSGORTCKKKKK..... Sono gli unici rumori che produce la tua lavatrice "forse" !? "forse" !? si è rotto qualcosa, ma una montagna di panni sporchi incombe su di te cosa fare ?</p> <p><i>A)-Corri al centro elettrodomestici a comprare una lavatrice nuova?</i></p> <p><i>B)-Sperando per il meglio chiami il Tecnico riparatore ?</i></p> <p><i>C)-Bruci la lavatrice e tutti i panni sporchi?</i></p>	<p>3)..... NOOOOOOOO Il Tecnico, dopo aver provato tutti i "trucchi del mestiere" ti dice che la tua lavatrice è impossibile da aggiustare, purtroppo, non resta che sostituirla con una nuova ... cosa fai ?</p> <p><i>A)-La spingi sul marciapiede davanti casa del vicino?</i></p> <p><i>B)-Fai una buca e la seppellisci in giardino?</i></p> <p><i>C)-Chiami la ditta specializzata per il ritiro dei rifiuti ingombranti?</i></p>
<p>4).....YHUU ...EVVIVA Questa sera esci a cena fuori e vai a mangiare ad una sagra !! puoi scegliere fra quella della pizza, o del pesce, o della carne arrosto, o della pasta al sugo, o del cavolo bollito cosa fai ?</p> <p><i>A)-Vai in tutte mangiando e sporcando per 5 persone?</i></p> <p><i>B)-E' tutto molto buono quindi scegli una Eco-Sagra?</i></p> <p><i>C)-Scegli la sagra che almeno ha la raccolta differenziata ?</i></p>	<p>5)..... FINALMENTE È arrivato il giorno del tuo compleanno, vuoi organizzare una festa con tutti i tuoi amici, la tua Mamma cucina e te vai a comprare piatti, posate ecc. cosa fai ?</p> <p><i>A)-Comprati tutto di plastica così per fare pulizia buttando tutto?</i></p> <p><i>B)-Troppa fatica! vai a festeggiare a casa di qualcun'altro?</i></p> <p><i>C)-Non ci vai! Fai un Eco compleanno, usando posate di metallo piatti di porcellana e bicchieri di vetro che poi si possono lavare?</i></p>	<p>6)..... FINALMENTE La nazionale di "Plintani" ti ha chiamato a giocare con loro, fai la sacca per l'allenamento e oltre alla tuta e a tutto il resto del necessario ti vuoi portare l'acqua!! cosa fai ?</p> <p><i>A)-Prendi una bottiglietta nuova nuova ?</i></p> <p><i>B)-Porti via una cannuccia e l'acquario del pesce rosso ?</i></p> <p><i>C)-Ti procuri una borraccia che puoi riempire tantissime volte?</i></p>
<p>7)..TUISSHHPTPTPTPT.... VRRRRSSSSS</p> <p>Sono gli unici rumori che produce la tua stampante "forse" !? "forse" !? si è rotto qualcosa, Il Tecnico ti dice che è impossibile da aggiustare..... cosa fai ?</p> <p><i>A)-La porti all'Isola Ecologica o Stazione Ecologica ?</i></p> <p><i>B)-La nascondi per sempre nella cuccia del cane?</i></p> <p><i>C)-Fai una buca e la seppellisci in giardino?</i></p>	<p>8)VIA CORAGGIO..... Per comprare un nuovo gioco bellissimo sei costretto a lavorare, ti assumono all' "ATO", nella gestione dei rifiuti urbani!!, per prova ti mettono davanti ad una montagna di rifiuti... cosa fai ?</p> <p><i>A)-Scappi e rinunci al posto di lavoro ed al gioco nuovo?</i></p> <p><i>B)-Prima di tutto provi a Riusare ed a Riparare le cose che trovi?</i></p> <p><i>C)-Cominci con pazienza a differenziare i rifiuti per avviarli agli impianti di riciclo?</i></p>	<p>9) DIVERTENTE & FATICOSA Questa sera è finita la grande festa del tuo compleanno!!! Saluti gli amici che vanno a casa, tutti hanno mangiato, e festeggiato ed ora c'è un sacco di scarti di cibo cosa fai ?</p> <p><i>A)-Mangi anche gli scarti fino a sentirti male (e poi esplodi)?</i></p> <p><i>B)-Cerchi un Composter per il compostaggio dell'organico?</i></p> <p><i>C)-Raccogli tutti gli avanzi in un sacco e lo porti al bidone dell'organico?</i></p>
<p>10) MA CHE SITUAZIONE !!!! Il Presidente della tua nazione ti telefona!! È un'emergenza!! Sono finiti i soldi per estrarre il ferro dalle miniere, il Presidente ti chiede come faremo adesso per le lattine per le macchine ecc. cosa fai?</p> <p><i>A)-Ti fai prendere dal panico e cominci ad urlare?</i></p> <p><i>B)-E' la fine! dovremo usare solo plastica inquinando tantissimo o legno distruggendo le foreste?</i></p> <p><i>C)-Non c'è problema! È più economico riciclare il metallo che farlo nuovo?</i></p>	<p>11) MA CHE SITUAZIONE !!!! Il Presidente della tua nazione ti telefona!! È un'emergenza!! È finita la sabbia per fare il vetro, il Presidente ti chiede come faremo adesso per le bottiglie e per le finestre ?? ...cosa fai ?</p> <p><i>A)-Non c'è problema! il vetro si ricicla all'infinito ed al 100%?</i></p> <p><i>B)-Ti metti a rubare tutto il vetro per venderlo a maggior prezzo?</i></p> <p><i>C)-E' la fine! dovremo usare solo plastica inquinando tantissimo?</i></p>	<p>12)..... ALLA GRANDE Sei un grande industriale, il tuo progetto di nuovo "Spazio-libro-gioco-video-ludico-didattico" è stato approvato e finanziato! l'idea è geniale! Devi scegliere l'imballaggio per venderlo in tutto il mondo cosa fai?</p> <p><i>A)-Scegli una smisurata confezione multi materiale indistruttibile e antiatomica?</i></p> <p><i>B)-Non decidi! il gioco può essere venduto anche senza confezione?</i></p> <p><i>C)-Scegli una confezione "Eco sostenibile"?</i></p>

APPENDICE

<p>13)UFFA UFFA Questa volta tocca a te andare a fare la spesa perché in casa non è rimasto più nulla manca il dentifricio, il detersivo e altre mille cose cosa fai ?</p> <p><i>A)-Vai al Supermercato più vicino e compri le prime cose che vedi?</i></p> <p><i>B)-Cerchi prodotti alla spina ed eviti i prodotti usa e getta?</i></p> <p><i>C)-Traslochi a casa di un tuo amico che ha già tutto?</i></p>	<p>14)..... CHE FATICA Hai finito di traslocare in una casa nuova, hai dovuto mettere apposto tutto e portare tutte le tue cose, e adesso !! ti accorgi che fra lavoretti domestici e scatole hai prodotto una montagna di rifiuti cosa fai ?</p> <p><i>A)-Differenzi i rifiuti in carta, vetro, metalli, plastica, organico?</i></p> <p><i>B)-Decidi di dare fuoco alla tua montagna di rifiuti?</i></p> <p><i>C)-Non c'è speranza, abbandoni tutto e vai a stare in albergo?</i></p>	<p>15)..... E ADESSO Tuo Zio "Il Collezionista", famoso per non buttare via niente si è trasferito ed ha lasciato tutto a te, ti trovi con una montagna di roba e soprattutto di vestiti seminuovi cosa fai ?</p> <p><i>A)-Carichi tutto in auto e in corsa butti la roba dal finestrino ?</i></p> <p><i>B)-Cambi identità in modo che tuo zio non ti possa più trovare?</i></p> <p><i>C)-Porti tutto al mercatino dell'usato?</i></p>
<p>16)..... CHE VIAGGIO Sei costretto a fermare l'auto perché la strada è invasa da rifiuti Sei arrivato a Caccolandia e con tuo stupore vedi che ci sono rifiuti e sporco ovunque, cosa fai ?</p> <p><i>A)-Riprendi la macchina e scappi a tutta birra?</i></p> <p><i>B)-Chiami un bombardiere e fai nuclearizzare la zona?</i></p> <p><i>C)-Vai dal Sindaco e gli spieghi la raccolta differenziata, il porta a porta ed i 5 cassonetti?</i></p>	<p>17)..... BRAVISSIMO Hai catturato un temibile Boss dell'inquinamento, scopri le sue discariche abusive antinatura e inquina aria cosa fai ?</p> <p><i>A)-Gli chiedi dei soldi per "chiudere un occhio" anzi due ?</i></p> <p><i>B)-Lo costringi a mettere i teli contro il percolato ed il biogas e a trasformare il posto in una discarica controllata?</i></p> <p><i>C)-Gli fai mettere della dinamite e poi Correre.....?</i></p>	<p>18).....CHE TRAGEDIA..... Finalmente è tornata la primavera e stai andando a fare un pic-nic nel tuo prato preferito, ma quando arrivi vedi che è stato trasformato!!! è coperto da video e computer ... cosa fai ?</p> <p><i>A)-Porti tutto all'isola ecologica o stazione ecologica?</i></p> <p><i>B)-Scappi e vai a mangiare al ristorante?</i></p> <p><i>C)-Noleggi una ruspa e li seppellisci?</i></p>
<p>19)..CHE PAURA E FATICA Le vacanze stanno per finire e devi fare tantissimi compiti a casa, e tutti usando il computer!! stampare tutto e poi portare tutta quella carta a scuola sarà una fatica enorme ... cosa fai ?</p> <p><i>A)-Basta non vai più a scuola e smetti di studiare?</i></p> <p><i>B)-Non ti preoccupi stampi piccolo, avanti/dietro e su carta riciclata?</i></p> <p><i>C)-Vai in palestra per essere abbastanza forte per la tua cartella?</i></p>	<p>20)..... COMPLEANNO..... È arrivato il giorno del tuo compleanno, hai scartato un regalo bellissimo contenuto in una scatola di carta con una finestra di plastica e i rinforzi in metallo cosa fai ?</p> <p><i>A)-Butti tutto l'imballo in un bidone qualunque ?</i></p> <p><i>B)-Riusi un così bel contenitore per altre cose ?</i></p> <p><i>C)-Dividi l'imballo e getti ogni materia nel suo bidone ?</i></p>	<p>21)..... UFFA Questa volta tocca a te andare a fare la spesa! in casa non è rimasto nulla, manca il pane, la pasta e altre mille cose cosa fai ?</p> <p><i>A)-Cerchi prodotti con poco o punto imballaggio e comunque di materiale riciclabile?</i></p> <p><i>B)-Vai al Supermercato più vicino e compri le prime cose che vedi?</i></p> <p><i>C)-Basta! Decidi di diventare un eremita e scappi in cima ad un monte?</i></p>
<p>SOLUZIONI:</p> <p>1) A</p> <p>2) B</p> <p>3) C</p> <p>4) B</p> <p>5) C</p> <p>6) C</p> <p>7) A</p>	<p>SOLUZIONI:</p> <p>8) C</p> <p>9) B</p> <p>10) C</p> <p>11) A</p> <p>12) C</p> <p>13) B</p> <p>14) A</p>	<p>SOLUZIONI:</p> <p>15) C</p> <p>16) C</p> <p>17) B</p> <p>18) A</p> <p>19) B</p> <p>20) C</p> <p>21) A</p>

APPENDICE

RISPOSTE ALLE DOMANDE

DOMANDE DI PAGINA 12

Quali sono le 3 R?

R: Riusare, Recuperare, Riciclare

Quante volte si può riciclare il vetro?

R: infinite!

Che cos'è il percolato?

R: è quel liquido molto inquinante che si forma nelle discariche e che inquinerebbe terreni e falde acquifere, se vi venisse a contatto. Nelle discariche controllate proteggiamo terreni e falde acquifere con teli protettivi che evitano al percolato di fuoriuscire.

DOMANDE DI PAGINA 30

Che cos'è la compostiera?

R: La compostiera è una campana che serve per raccogliere l'umido che poi si trasformerà in compost

