

WWW.TERREDIOPTIMALIA.IT



**ISTITUTO COMPRENSIVO LENCI
VIAREGGIO**

PRIGIONIERO DELLA DISCARICA



UN RACCONTO-GIOCO REALIZZATO DALLA CLASSE V



Progetto educativo sui rifiuti
2008-2009

INTRODUZIONE

Quello che avete tra le mani o a portata di click è un Racconto-Gioco, ovvero una storia da leggere e da giocare dallo sviluppo imprevedibile. Un'avventura che invece di essere letta dall'inizio alla fine presenta tante possibili alternative sulle quali, voi, che vestirete i panni dei protagonisti, dovrete fare le scelte che condizioneranno lo svolgimento e vi condurranno verso tanti finali diversi ed eccitanti.

Il Progetto. (...a meno che non siate un adulto, secondo me, questo paragrafo potete anche saltarlo...)

Questo elaborato è il prodotto di un percorso di educazione ambientale, sulla gestione dei rifiuti e sui possibili comportamenti virtuosi. Il progetto, che si è dipanato durante tutto l'anno scolastico, è il frutto di una scelta didattica multi-disciplinare che ha coinvolto le materie letterarie, quelle figurative fino, ovviamente, a quelle scientifiche, per affrontare il tema dei rifiuti frontalmente secondo un'idea di educazione civica moderna e completa. Durante tutto questo viaggio i ragazzi ci hanno ripagato con un entusiasmo travolgente, raccontandoci storie e inventando personaggi e mondi sconosciuti, e traghettandoci, infine, sulle spiagge di un luogo nuovo e affascinante: le Terre di Optimalia. Ogni classe ha inventato un'avventura, nella quale ha declinato problemi e tematiche legate al mondo dei rifiuti, giocando le loro avventure avremo l'occasione di apprendere in modo divertente e divertito quello che i nostri ragazzi hanno imparato assieme ai tecnici dell'ATODUE e ai docenti del corso.



Il protagonista sei tu!

Quando leggerete questo Racconto-Gioco potrete essere da soli o in compagnia, potrete leggerlo ad altri per farli giocare o avventurarvi da soli nel sorprendente mondo dei rifiuti.

Quando leggerete la storia sarete voi a compiere tutte le scelte, impersonando di volta in volta tutti gli eroi chiamati all'azione!

Prove e cimenti.

Durante questa avventura il protagonista verrà sottoposto a temibili prove e dovrà confrontarsi con irriducibili avversari. Può essere quindi che la narrazione richieda direttamente a voi lettori un test usando la "misteriosa" tabella posta a fine dell'avventura. Quando vi viene richiesto andate all'appendice, puntate (ad occhi chiusi!) una matita sulla **Tabella del Destino, e verificate** il numero che avete ottenuto. Quello sarà quello il valore da confrontare con i punteggi indicati nel paragrafo. Solo se la fortuna vi assiste potrete uscire dalle situazioni più delicate, ma se il destino non vi aiuta forse vi aspetta un terribile finale...

Se nel corso della tua avventura ti saranno fatte delle terribili domande, prova a rispondere, poi verifica le tue conoscenze controllando le risposte nell'appendice.

Punti Ambiente!

All'interno della storia, mentre la giocherete, potrete ottenere alcuni importantissimi "Punti Ambiente"...

Più ne accumulerai, più diventerai un vero eco-eroe! Ricordatevi quindi di tenere sempre con voi un piccolo foglietto per segnare quanti ne riuscirete ad ottenere.

Un poco di riscaldamento.

Gli avventurieri più scrupolosi, come ogni vero eroe che si rispetti sanno che prima di iniziare una missione è bene essere preparati. Per questo motivo troverete un'appendice formata da piccole situazioni introduttive al mondo dei rifiuti ed ai comportamenti virtuosi, verificate le vostre attitudini per calarvi negli incredibili mondi creati dalle classi di Terre di Optimalia, pronti ad affrontare ogni ostacolo!!

"PRIGIONIERO DELLA DISCARICA"

PARAGRAFO 1

In questa storia voi siete Alice e Alessandro, due amici sempre vivaci ma anche bravi e buoni. Un giorno, giocavate a basket nel cortile con Luigi, decidete di assentarvi un attimo, quando suona la campanella. All'uscita cercate Luigi, di solito tornate a casa con lui, ma Luigi è scomparso! Immediatamente capite che Sprecoman potrebbe averlo rapito. Come dei veri amici vi mettete in cerca di lui.
Se andate a cercarlo in biblioteca, vai al § 7
Se vai ad avvertire la mamma di Luigi, vai al § 18



PARAGRAFO 2

Infuria una lotta terribile e senza esclusione di colpi fra voi e Gagiobond. Fate una prova; per vedere chi vince usate la Tabella del Destino e speriamo che la fortuna vi assista.....
Se vincete (facendo da 5 a 10) impacchettate Gagiobond e andate al paragrafo 34
Se perdete (facendo da 0 a 4) venite arrestati e andate al paragrafo 28.

PARAGRAFO 3

I prigionieri diventano vostri alleati e vi insegnano a ridurre i rifiuti; ora sta a voi decidere. Come dimostrate di essere dei veri rifiutologi ??
Suggerite a tutti di stampare da un solo lato e scrivere con carattere grande tipo 80. Andate al paragrafo 41
Portate in città distributori alla spina di coca, spuma, latte e detersivi. Andate al paragrafo 13

PARAGRAFO 4

Se non accettate la sfida non potrete mai essere ambientalisti e rifiutologi provetti Vi aspetta solo la galera.... Meglio riprovare con un'altra strada non ti resta che andare al paragrafo 1
GAME OVER!!!

PARAGRAFO 5

Fate un lungo discorso a tutti i bimbi della scuola ed una prova per vedere se vi seguono. Usate la Tabella del Destino e speriamo che la fortuna vi assista.....
Se fate da 6 a 10 ... una banda di coraggiosi vi segue. Andate al paragrafo 40
Se fate da 0 a 5 Il vostro discorso è noiosissimo e tutti si addormentano e dovete andare alla polizia. Andate al paragrafo 36

PARAGRAFO 6

Da soli e senza aiuto ma con tutto il vostro coraggio lo inseguite con il vostro skate volante.
Se scegliete di prendere il passaggio per le fogne andate al paragrafo 25
Se scegliete di andare alla discarica andate al paragrafo 31

PARAGRAFO 7

Andate a cercare Luigi in biblioteca... uno studioso come lui magari è rifugiato fra i suoi libri
Se scegliete di bussare andate al paragrafo 30
Se scegliete di provare ad aprire la porta andate al paragrafo 16

Prigioniero della Discarica - I.C. "Lenci" Viareggio, classe V elementare

PARAGRAFO 8

Ma Sprecoman con i suoi fratelli Skifildol Junior e Smashmerd vi sconfiggono. Meglio riprovare con un'altra strada non ti resta che andare al paragrafo 1

GAME OVER!!!

PARAGRAFO 9

A causa dei sotterramenti crescono piante malefiche che catturano tutti i cittadini, e anche voi Che brutta fina a far da concime a delle paiate malefiche è meglio riprovare dall'inizio .. non ti resta che andare al paragrafo 1

GAME OVER!!!

PARAGRAFO 10

Lo seguite attraverso le fogne "X" piene di topastri e di percolato in mezzo ad un odore indescrivibile avanzate con fatica fino alla sua discarica.

Se scegliete di attirare Sprecoman in una trappola fatta con un minestrone marcio, andate al paragrafo 35

Se scegliete di provare a pulire la discarica con l'acqua, andate al paragrafo 17

PARAGRAFO 11

Trovate Luigi nascosto in un sacco di carta e di cartacce, povero Luigi è proprio spaventato

Se scegliete di spaccare il sacco, andate al paragrafo 33

Se scegliete di chiedere aiuto, andate al paragrafo 38

PARAGRAFO 12

I rifiuti che compongono Sprecoman sono: carta, organico, vetro, plastica, metallo, pile, medicinali e rifiuti tutti questi rifiuti sono da differenziare e raccogliere separatamente ed alcuni anche da portare all'isola ecologica.

Sapresti dirmi quali materiali si differenziano con la raccolta?

Se rispondete bene bravi, avete salvato Luigi e guadagnate 1 punto ambiente per ogni risposta esatta!, se rispondete male avete comunque salvato Luigi, bravi lo stesso !!!!.

LIETO FINE!!!

PARAGRAFO 13

Così, facendo risparmiare molti recipienti, il livello della discarica diminuisce, e finalmente riappare Luigi che potete recuperare sano e salvo e il perfido Sprecoman scappa.

Bravi avete fatto un punto ambiente !

LIETO FINE!!!

PARAGRAFO 14

Togliete il metallo a Sprecoman che si indebolisce e sparisce in una pozzanghera di mercolato. Bravi avete salvato Luigi .

Bravi avete fatto un punto ambiente !

LIETO FINE!!!

Prigioniero della Discarica - I.C. "Lenci" Viareggio, classe V elementare

PARAGRAFO 15

Ahi! Ahi! Ahi! Non sapete l'A B C della rifiutologia, morirete in galera. E ora non vi resta che tornare al paragrafo 1 e provare l'avventura dall'inizio ...

GAME OVER!!!

PARAGRAFO 16

Ma la porta della biblioteca è chiusa.....Sentite una voce che vi chiede: "Chi è?"

Se scegliete di provare a sfondare la porta andate al paragrafo 26

Se scegliete di provare a dire i vostri finti nomi e fare finta di essere suoi alleati andate al paragrafo 37

PARAGRAFO 17

Non è stata proprio una buona scelta Inquinare tutta l'acqua e avvelenare la città, Sprecoman vince e la città d'ora in poi si chiamerà Skifildorpuz.

GAME OVER!!!

PARAGRAFO 18

Arrivate a casa della mamma di Luigi. La trovate sconvolta e vi dice che vuole mettersi a produrre anche lei rifiuti perchè solo così lei potrà riavere il suo bambino.

Sprecoman l'ha ricattata!!!

Se scegliete di mettere su una banda di amici e sconfiggere Sprecoman andate al paragrafo 5

Se scegliete di andare alla stazione di polizia andate al paragrafo 36.

PARAGRAFO 19

Convincete Sprecoman a fare la raccolta differenziata chiedendogli e dimostrandogli che

Fammi qualche esempio di rifiuto speciale.

Quali prodotti si devono evitare per produrre meno rifiuti?

E quale sistema si può usare per ridurre il numero di flaconi e bottiglie usate?

Se rispondete bene bravi, La discarica si riduce a zero e guadagnate 1 punto ambiente per ogni risposta esatta!, se rispondete male avete comunque convinto Sprecoman, bravi lo stesso !!!!!.

Sprecoman è sconfitto e Luigi è salvo!!!!

LIETO FINE!!!

PARAGRAFO 20

Costruite una trappola per Sprecoman di disgustoso merdolato che per lui è irresistibile..... .

Se scegliete di attaccare Sprecoman andate al paragrafo 8

Se scegliete di catturare Sprecoman andate al paragrafo 27

PARAGRAFO 21

Con vostro stupore e paura scoprite che il sindaco purtroppo è Smashmerd simpatizzante di Sprecoman.

Se scegliete di chiedere aiuto andate al paragrafo 38

Se scegliete di parlargli di rifiutologia andate al paragrafo 32

PARAGRAFO 22

Senza più rifiuti ingombranti in discarica, Sprecoman se la piange in cinese e scappa liberando Luigi e voi diventate sceriffi dei rifiuti.

Bravi avete fatto un punto ambiente!

LIETO FINE!!!!

Prigioniero della Discarica - I.C. "Lenci" Viareggio, classe V elementare

PARAGRAFO 23

Purtroppo Sprecoman non parla avete fermato il cattivo ma non salvate Luigi.
Non resta che tentare nuovamente con un'altra strada.....

GAME OVER!!!

PARAGRAFO 24

Con una compostiera in ogni casa si riducono i rifiuti e ottenete il fertilizzante per concimare i terreni avvelenati da Sprecoman.

Battuto l'antagonista liberate Luigi.

Bravi avete fatto un punto ambiente!

LIETO FINE!!!!

PARAGRAFO 25

Rimanete incastrati nelle fogne di mercolato. E poi Arrivano i coccodrilli che vi mangiano emaciano così tanto che ingrassano a tal punto da far crollare tutto.

GAME OVER!!!!

PARAGRAFO 26

Bravi!!!! Siete arrivati.....

Mettete Sprecoman in fuga, ma si porta via in un sacco di rifiuti il povero Luigi.

Se scegliete di chiedere aiuto andate al paragrafo 38

Se scegliete di inseguirlo andate al paragrafo 10

PARAGRAFO 27

Avete catturato Sprecoman con la trappola e lo interrogate su dove nasconde Luigi. Poi lo costringete a differenziare i rifiuti della discarica, che si riducono e da sotto la montagna di rifiuti in diminuzione appare Luigi.....

Bravi avete fatto un punto ambiente!

LIETO FINE!!!

PARAGRAFO 28

Vi portano in galera e la trovate piena di ambientalisti e rifiutologi. Gli chiedete di aiutarvi contro Sprecoman. Gli ambientalisti vi dicono che dovrete sottoporvi ad una prova.

Se rifiutate andate al paragrafo 4

Se accettate la sfida andate al paragrafo 39



PARAGRAFO 29

Avete gettato olio esausto nei campi coltivati invece di portarlo alla stazione ecologica. Avete avvelenato l'ambiente e quindi Sprecoman ha vinto.

Uffa Che peccato, non resta che ritentare.....

GAME OVER!!!!

PARAGRAFO 30

Qualcuno vi apre la porta e vedete un professore che corregge le verifiche, ma sentite una strana puzza e vedete tutti i fogli sporchi e macchiati.....

Se scegliete di cercare Luigi che pensate sia nascosto in un sacco di carta andate al paragrafo 11

Se scegliete di cercare aiuto dal sindaco andate al paragrafo 21

Prigioniero della Discarica - I.C. "Lenci" Viareggio, classe V elementare

PARAGRAFO 31

Purtroppo rimanete intrappolati, ma cominciate a costruire un esercito di mezzi e soldati riciclati e sconfiggete Sprecoman, salvando Luigi, con un gran esempio di riuso dei rifiuti

Bravi avete fatto un punto ambiente !!

LIETO FINE!!!!

PARAGRAFO 32

Dopo aver parlato con Smashmerd gli fate le seguenti domande:

-Cosa si ottiene riciclando i rifiuti organici?

-La plastica si ricicla?

-Dove vanno gli olii esausti?

Se il sindaco risponde correttamente è segno che lo avete convinto e infatti comincia la raccolta differenziata in tutta la città e con il suo aiuto sconfiggete Sprecoman. Ma se risponde male..... capiscel'errore e comunque inizia a riusare recuperare e riciclare...ù

Bravi avete fatto un punto ambiente!

LIETO FINE!!!!!!

PARAGRAFO 33

Male!!! Avete fatto ancora più rifiuti e Sprecoman diventa fortissimo e vi trasforma in rifiuti tossici.

GAME OVER!!!!

PARAGRAFO 34

Proponete uno scambio tra Luigi e Gagiobond, ma Sprecoman non accetta. Allora Gagiobond dopo un lungo pianto si allea con voi e vi dice che il vero problema sono i rifiuti ingombranti. A Gagiobond che è un uomo d'azione che cosa chiedete?

Se gli chiedete di sotterrare lavatrici e televisori nei giardini dei vicini andate al paragrafo 9

Se gli dite di portare gli armadi, lavastoviglie, frigoriferi....alla stazione ecologica andate al paragrafo 22

PARAGRAFO 35

Bravi!!!! Avete catturato Sprecoman.

Se scegliete di fare a Sprecoman una lezione di rifiutologia andate al paragrafo 19

Se scegliete di interrogare Sprecoman andate al paragrafo 23

PARAGRAFO 36

Arrivati alla stazione di polizia vi mandano dall'ispettore Gagiobond, corrotto da Sprecoman che tenta di arrestarvi.

Se vi lasciate arrestare andate al paragrafo 28

Se provate a metterlo in un sacco della spazzatura andate al paragrafo 2

PARAGRAFO 37

Sprecoman vi apre ma non vi riconosce!!!

Se scegliete di usare una calamita contro Sprecoman andate al paragrafo 14

Se scegliete di provare a riciclare i rifiuti che compongono Sprecoman andate al paragrafo 12



Prigioniero della Discarica - I.C. "Lenci" Viareggio, classe V elementare



PARAGRAFO 38

Al bidello, agente della polizia municipale che vi dice: " Vi aiuterò solo se mi dimostrate di essere bravi rifiutologi", rispondete a queste domande:

-Quante volte si ricicla il vetro?

-Quante volte si ricicla il metallo?

-Quante volte si ricicla la porcellana?

Se decidete di non rispondere e non usare il suo aiuto

andate al paragrafo 6

Rispondete esattamente e il bidello vi aiuta andate al paragrafo 20

PARAGRAFO 39

Ecco la prova: dovrete rispondere a queste domande per essere uno di loro.

-Come si divide il metallo dagli altri rifiuti nell'impianto di smaltimento?

-Quali sono le 3R dei rifiuti?

Se ne sapete almeno 2 andate al paragrafo 3

Se ne sbagliate 2 andate al paragrafo 15

PARAGRAFO 40

Voi e la vostra banda "PULITUM" decidete di fertilizzare la terra resa arida da Sprecoman ma vi serve il concime e dovete ridurre i rifiuti: che fate?

Se portate in ogni casa una compostiera per i rifiuti organici , andate al paragrafo 24

Se usate gli olii esausti per concimare i campi andate al paragrafo 29

PARAGRAFO 41

Avete fatto una scelta sbagliata i prigionieri vi lasciano soli nella spazzatura fino al collo.

Coraggio provate nuovamente ricominciate dal paragrafo 1

GAME OVER!!!!

APPENDICE

TABELLA DEL DESTINO

Per usarla, basta puntare ad occhi chiusi una matita contro la tabella: la casella in cui la punta della matita avrà toccato il foglio sarà quella del punteggio da confrontare con l'abilità del personaggio e con il punteggio indicato nel testo

1	7	9	8	0	7	3
8	3	1	4	2	5	8
4	0	5	8	1	6	2
7	2	7	9	6	0	3
3	9	4	3	8	5	9
5	0	7	1	9	2	4

APPENDICE

<p>1) BUONGIORNO..... È mattina ti svegli affamato e corri a fare colazione, "impugni" i tuoi biscotti preferiti pronto per immergerli nel latte MA la tazza è VUOTA..... dov'è finito tutto il latte ????</p> <p><i>A)-Con la tua bottiglia vuota e vai al distributore di latte alla spina?</i></p> <p><i>B)-Corri al supermercato a comprare tetrapak di latte?</i></p> <p><i>C)-Ti disperer e affamato vaghi per la città cosa sarà di te ?</i></p>	<p>2) CRACK.. CK.. CK.. BUMMMSGORTCKKKKK..... Sono gli unici rumori che produce la tua lavatrice "forse" !? "forse" !? si è rotto qualcosa, ma una montagna di panni sporchi incombe su di te cosa fare ?</p> <p><i>A)-Corri al centro elettrodomestici a comprare una lavatrice nuova?</i></p> <p><i>B)-Sperando per il meglio chiami il Tecnico riparatore ?</i></p> <p><i>C)-Bruci la lavatrice e tutti i panni sporchi?</i></p>	<p>3)..... NOOOOOOOO Il Tecnico, dopo aver provato tutti i "trucchi del mestiere" ti dice che la tua lavatrice è impossibile da aggiustare, purtroppo, non resta che sostituirla con una nuova ... cosa fai ?</p> <p><i>A)-La spingi sul marciapiede davanti casa del vicino?</i></p> <p><i>B)-Fai una buca e la seppellisci in giardino?</i></p> <p><i>C)-Chiami la ditta specializzata per il ritiro dei rifiuti ingombranti?</i></p>
<p>4).....YHUU ...EVVIVA Questa sera esci a cena fuori e vai a mangiare ad una sagra !! puoi scegliere fra quella della pizza, o del pesce, o della carne arrosto, o della pasta al sugo, o del cavolo bollito cosa fai ?</p> <p><i>A)-Vai in tutte mangiando e sporcando per 5 persone?</i></p> <p><i>B)-E' tutto molto buono quindi scegli una Eco-Sagra?</i></p> <p><i>C)-Scegli la sagra che almeno ha la raccolta differenziata ?</i></p>	<p>5)..... FINALMENTE È arrivato il giorno del tuo compleanno, vuoi organizzare una festa con tutti i tuoi amici, la tua Mamma cucina e te vai a comprare piatti, posate ecc. cosa fai ?</p> <p><i>A)-Comprati tutto di plastica così per fare pulizia buttando tutto?</i></p> <p><i>B)-Troppa fatica! vai a festeggiare a casa di qualcun'altro?</i></p> <p><i>C)-Non ci vai! Fai un Eco compleanno, usando posate di metallo piatti di porcellana e bicchieri di vetro che poi si possono lavare?</i></p>	<p>6)..... FINALMENTE La nazionale di "Plintani" ti ha chiamato a giocare con loro, fai la sacca per l'allenamento e oltre alla tuta e a tutto il resto del necessario ti vuoi portare l'acqua!! cosa fai ?</p> <p><i>A)-Prendi una bottiglietta nuova nuova ?</i></p> <p><i>B)-Porti via una cannuccia e l'acquario del pesce rosso ?</i></p> <p><i>C)-Ti procuri una borraccia che puoi riempire tantissime volte?</i></p>
<p>7)..TUISSHHPTPTPTPT.... VRRRRSSSSS</p> <p>Sono gli unici rumori che produce la tua stampante "forse" !? "forse" !? si è rotto qualcosa, Il Tecnico ti dice che è impossibile da aggiustare..... cosa fai ?</p> <p><i>A)-La porti all'Isola Ecologica o Stazione Ecologica ?</i></p> <p><i>B)-La nascondi per sempre nella cuccia del cane?</i></p> <p><i>C)-Fai una buca e la seppellisci in giardino?</i></p>	<p>8)VIA CORAGGIO..... Per comprare un nuovo gioco bellissimo sei costretto a lavorare, ti assumono all' "ATO", nella gestione dei rifiuti urbani!!, per prova ti mettono davanti ad una montagna di rifiuti... cosa fai ?</p> <p><i>A)-Scappi e rinunci al posto di lavoro ed al gioco nuovo?</i></p> <p><i>B)-Prima di tutto provi a Riusare ed a Riparare le cose che trovi?</i></p> <p><i>C)-Cominci con pazienza a differenziare i rifiuti per avviarli agli impianti di riciclo?</i></p>	<p>9) DIVERTENTE & FATICOSA Questa sera è finita la grande festa del tuo compleanno!!! Saluti gli amici che vanno a casa, tutti hanno mangiato, e festeggiato ed ora c'è un sacco di scarti di cibo cosa fai ?</p> <p><i>A)-Mangi anche gli scarti fino a sentirti male (e poi esplodi)?</i></p> <p><i>B)-Cerchi un Composter per il compostaggio dell'organico?</i></p> <p><i>C)-Raccogli tutti gli avanzi in un sacco e lo porti al bidone dell'organico?</i></p>
<p>10) MA CHE SITUAZIONE !!!! Il Presidente della tua nazione ti telefona!! È un'emergenza!! Sono finiti i soldi per estrarre il ferro dalle miniere, il Presidente ti chiede come faremo adesso per le lattine per le macchine ecc. cosa fai?</p> <p><i>A)-Ti fai prendere dal panico e cominci ad urlare?</i></p> <p><i>B)-E' la fine! dovremo usare solo plastica inquinando tantissimo o legno distruggendo le foreste?</i></p> <p><i>C)-Non c'è problema! È più economico riciclare il metallo che farlo nuovo?</i></p>	<p>11) MA CHE SITUAZIONE !!!! Il Presidente della tua nazione ti telefona!! È un'emergenza!! È finita la sabbia per fare il vetro, il Presidente ti chiede come faremo adesso per le bottiglie e per le finestre ?? ...cosa fai ?</p> <p><i>A)-Non c'è problema! il vetro si ricicla all'infinito ed al 100%?</i></p> <p><i>B)-Ti metti a rubare tutto il vetro per venderlo a maggior prezzo?</i></p> <p><i>C)-E' la fine! dovremo usare solo plastica inquinando tantissimo?</i></p>	<p>12)..... ALLA GRANDE Sei un grande industriale, il tuo progetto di nuovo "Spazio-libro-gioco-video-ludico-didattico" è stato approvato e finanziato! l'idea è geniale! Devi scegliere l'imballaggio per venderlo in tutto il mondo cosa fai?</p> <p><i>A)-Scegli una smisurata confezione multi materiale indistruttibile e antiatomica?</i></p> <p><i>B)-Non decidi! il gioco può essere venduto anche senza confezione?</i></p> <p><i>C)-Scegli una confezione "Eco sostenibile"?</i></p>

APPENDICE

<p>13)UFFA UFFA Questa volta tocca a te andare a fare la spesa perché in casa non è rimasto più nulla manca il dentifricio, il detersivo e altre mille cose cosa fai ?</p> <p><i>A)-Vai al Supermercato più vicino e compri le prime cose che vedi?</i></p> <p><i>B)-Cerchi prodotti alla spina ed eviti i prodotti usa e getta?</i></p> <p><i>C)-Traslochi a casa di un tuo amico che ha già tutto?</i></p>	<p>14)..... CHE FATICA Hai finito di traslocare in una casa nuova, hai dovuto mettere apposto tutto e portare tutte le tue cose, e adesso !! ti accorgi che fra lavoretti domestici e scatole hai prodotto una montagna di rifiuti cosa fai ?</p> <p><i>A)-Differenzi i rifiuti in carta, vetro, metalli, plastica, organico?</i></p> <p><i>B)-Decidi di dare fuoco alla tua montagna di rifiuti?</i></p> <p><i>C)-Non c'è speranza, abbandoni tutto e vai a stare in albergo?</i></p>	<p>15)..... E ADESSO Tuo Zio "Il Collezionista", famoso per non buttare via niente si è trasferito ed ha lasciato tutto a te, ti trovi con una montagna di roba e soprattutto di vestiti seminuovi cosa fai ?</p> <p><i>A)-Carichi tutto in auto e in corsa butti la roba dal finestrino ?</i></p> <p><i>B)-Cambi identità in modo che tuo zio non ti possa più trovare?</i></p> <p><i>C)-Porti tutto al mercatino dell'usato?</i></p>
<p>16)..... CHE VIAGGIO Sei costretto a fermare l'auto perché la strada è invasa da rifiuti Sei arrivato a Caccolandia e con tuo stupore vedi che ci sono rifiuti e sporco ovunque, cosa fai ?</p> <p><i>A)-Riprendi la macchina e scappi a tutta birra?</i></p> <p><i>B)-Chiami un bombardiere e fai nuclearizzare la zona?</i></p> <p><i>C)-Vai dal Sindaco e gli spieghi la raccolta differenziata, il porta a porta ed i 5 cassonetti?</i></p>	<p>17)..... BRAVISSIMO Hai catturato un temibile Boss dell'inquinamento, scopri le sue discariche abusive antinatura e inquina aria cosa fai ?</p> <p><i>A)-Gli chiedi dei soldi per "chiudere un occhio" anzi due ?</i></p> <p><i>B)-Lo costringi a mettere i teli contro il percolato ed il biogas e a trasformare il posto in una discarica controllata?</i></p> <p><i>C)-Gli fai mettere della dinamite e poi Correre.....?</i></p>	<p>18).....CHE TRAGEDIA..... Finalmente è tornata la primavera e stai andando a fare un pic-nic nel tuo prato preferito, ma quando arrivi vedi che è stato trasformato!!! è coperto da video e computer ... cosa fai ?</p> <p><i>A)-Porti tutto all'isola ecologica o stazione ecologica?</i></p> <p><i>B)-Scappi e vai a mangiare al ristorante?</i></p> <p><i>C)-Noleggi una ruspa e li seppellisci?</i></p>
<p>19)..CHE PAURA E FATICA Le vacanze stanno per finire e devi fare tantissimi compiti a casa, e tutti usando il computer!! stampare tutto e poi portare tutta quella carta a scuola sarà una fatica enorme ... cosa fai ?</p> <p><i>A)-Basta non vai più a scuola e smetti di studiare?</i></p> <p><i>B)-Non ti preoccupi stampi piccolo, avanti/dietro e su carta riciclata?</i></p> <p><i>C)-Vai in palestra per essere abbastanza forte per la tua cartella?</i></p>	<p>20)..... COMPLEANNO..... È arrivato il giorno del tuo compleanno, hai scartato un regalo bellissimo contenuto in una scatola di carta con una finestra di plastica e i rinforzi in metallo cosa fai ?</p> <p><i>A)-Butti tutto l'imballo in un bidone qualunque ?</i></p> <p><i>B)-Riusi un così bel contenitore per altre cose ?</i></p> <p><i>C)-Dividi l'imballo e getti ogni materia nel suo bidone ?</i></p>	<p>21)..... UFFA Questa volta tocca a te andare a fare la spesa! in casa non è rimasto nulla, manca il pane, la pasta e altre mille cose cosa fai ?</p> <p><i>A)-Cerchi prodotti con poco o punto imballaggio e comunque di materiale riciclabile?</i></p> <p><i>B)-Vai al Supermercato più vicino e compri le prime cose che vedi?</i></p> <p><i>C)-Basta! Decidi di diventare un eremita e scappi in cima ad un monte?</i></p>
<p>SOLUZIONI:</p> <p>1) A</p> <p>2) B</p> <p>3) C</p> <p>4) B</p> <p>5) C</p> <p>6) C</p> <p>7) A</p>	<p>SOLUZIONI:</p> <p>8) C</p> <p>9) B</p> <p>10) C</p> <p>11) A</p> <p>12) C</p> <p>13) B</p> <p>14) A</p>	<p>SOLUZIONI:</p> <p>15) C</p> <p>16) C</p> <p>17) B</p> <p>18) A</p> <p>19) B</p> <p>20) C</p> <p>21) A</p>

APPENDICE

RISPOSTE ALLE DOMANDE DEI PARAGRAFI

§ 12

Sapresti dirmi quali materiali si differenziano con la raccolta?

R: Carta, Organico, Metallo, Plastica e Vetro

§ 19

Fammi qualche esempio di rifiuto speciale pericoloso

R: Pile - Batterie delle auto - Ingombranti - Rifiuti elettrici ed elettronici - Olio vegetale esausto - Stracci - Farmaci Scaduti - Legno - Lampadine etc...

Quali prodotti si devono evitare per produrre meno rifiuti?

R: I prodotti "usa e getta", che come dice la parola stessa, appena usati diventano immediatamente rifiuti.

E quale sistema si può usare per ridurre il numero di flaconi e bottiglie usate?

R: Basta riutilizzarle, magari andando a prendere l'acqua alla fontana oppure acquistando prodotti "alla spina" come latte e detersivi.

§ 32

Cosa si ottiene riciclando i rifiuti organici?

R: Si ottiene preziosissimo fertilizzante (concime)

La plastica si ricicla?

R: Sì, certamente! Esistono gli appositi bidoni gialli.

Dove vanno gli olii esausti?

R: Vanno portati alla stazione ecologica, non vanno assolutamente buttati insieme negli scarichi d'acqua perché molto inquinanti!

§ 38

Quante volte si ricicla il vetro?

R: infinite!

Quante volte si ricicla il metallo?

R: infinite!

Quante volte si ricicla la porcellana?

R: purtroppo mai... va buttata nell'indifferenziato.

PARAGRAFO 39

Come si divide il metallo dagli altri rifiuti nell'impianto di smaltimento?

R: Grazie a enormi calamite!

Quali sono le 3R dei rifiuti?

R: Riusare, Recuperare, Riciclare!!