

WWW.TERREDIOPTIMALIA.IT



ISTITUTO COMPRENSIVO BARGA
SCUOLA ELEMENTARE FORNACI DI BARGA

SOS EMERGENZA TERRA
RISPONDI RISPLENDOPOLI!

UN RACCONTO - GIOCO
REALIZZATO DALLA CLASSE V



Progetto educativo sui rifiuti
2008-2009

INTRODUZIONE

Quello che avete tra le mani o a portata di click è un Racconto-Gioco, ovvero una storia da leggere e da giocare dallo sviluppo imprevedibile. Un'avventura che invece di essere letta dall'inizio alla fine presenta tante possibili alternative sulle quali, voi, che vestirete i panni dei protagonisti, dovrete fare le scelte che condizioneranno lo svolgimento e vi condurranno verso tanti finali diversi ed eccitanti.

Il Progetto. (*...a meno che non siate un adulto, secondo me, questo paragrafo potete anche saltarlo...*)

Questo elaborato è il prodotto di un percorso di educazione ambientale, sulla gestione dei rifiuti e sui possibili comportamenti virtuosi. Il progetto, che si è dipanato durante tutto l'anno scolastico, è il frutto di una scelta didattica multi-disciplinare che ha coinvolto le materie letterarie, quelle figurative fino, ovviamente, a quelle scientifiche, per affrontare il tema dei rifiuti frontalmente secondo un'idea di educazione civica moderna e completa. Durante tutto questo viaggio i ragazzi ci hanno ripagato con un entusiasmo travolgente, raccontandoci storie e inventando personaggi e mondi sconosciuti, e traghettandoci, infine, sulle spiagge di un luogo nuovo e affascinante: le Terre di Optimalia. Ogni classe ha inventato un'avventura, nella quale ha declinato problemi e tematiche legate al mondo dei rifiuti, giocando le loro avventure avremo l'occasione di apprendere in modo divertente e divertito quello che i nostri ragazzi hanno imparato assieme ai tecnici dell'ATODUE e ai docenti del corso.



Il protagonista sei tu!

Quando leggerete questo Racconto-Gioco potrete essere da soli o in compagnia, potrete leggerlo ad altri per farli giocare o avventurarvi da soli nel sorprendente mondo dei rifiuti.

Quando leggerete la storia sarete voi a compiere tutte le scelte, impersonando di volta in volta tutti gli eroi chiamati all'azione!

Prove e cimenti.

Durante questa avventura il protagonista verrà sottoposto a temibili prove e dovrà confrontarsi con irriducibili avversari. Può essere quindi che la narrazione richieda direttamente a voi lettori un test usando la "misteriosa" tabella posta a fine dell'avventura. Quando vi viene richiesto andate all'appendice, puntate (ad occhi chiusi!) una matita sulla **Tabella del Destino, e verificate** il numero che avete ottenuto. Quello sarà quello il valore da confrontare con i punteggi indicati nel paragrafo. Solo se la fortuna vi assiste potrete uscire dalle situazioni più delicate, ma se il destino non vi aiuta forse vi aspetta un terribile finale...

Se nel corso della tua avventura ti saranno fatte delle terribili domande, prova a rispondere, poi verifica le tue conoscenze controllando le risposte nell'appendice.

Punti Ambiente!

All'interno della storia, mentre la giocherete, potreste ottenere alcuni importantissimi "Punti Ambiente"...

Più ne accumulerai, più diventerai un vero eco-eroe! Ricordatevi quindi di tenere sempre con voi un piccolo foglietto per segnare quanti ne riuscirete ad ottenere.

Un poco di riscaldamento.

Gli avventurieri più scrupolosi, come ogni vero eroe che si rispetti sanno che prima di iniziare una missione è bene essere preparati. Per questo motivo troverete un'appendice formata da piccole situazioni introduttive al mondo dei rifiuti ed ai comportamenti virtuosi, verificate le vostre attitudini per calarvi negli incredibili mondi creati dalle classi di Terre di Optimalia, pronti ad affrontare ogni ostacolo!!

“SOS EMERGENZA TERRA – RISPONDI RISPLENDOPOLI!”

Par 1.

Un giorno, in una galassia lontana lontana tu, Mr. Clean, te ne stavi quieto quieto a dedicarti al tuo hobby preferito: la pulizia. Improvvisamente il cielo di Risplendopoli si riempì di nubi nere e mefitiche, che proiettano nel cielo fino a poco prima splendente, ombre sinistre.

Poco dopo senti squillare il telefono rosso, quello a cui di solito arrivano le chiamate urgentissime! E' il Presidente Pulitamazhy che ti incarica di andare a indagare sul pianeta terra.

ti rechi sulla terra, al Palazzo dell'ONU, e provi a fare un discorso a tutti i capi della terra, vai al p. 11

vai a Fornaci di Barga e chiedi aiuto ai bambini della classe V della scuola primaria, vai al p. 18



Par. 2

“Non ci posso credere...sei proprio tu, il mio vecchio amico...quanto tempo! Caro Mr. Clean, come posso aiutarti?”

“Hai per caso visto Percolix nei dintorni? I rifiuti sul Pianeta Terra sono aumentati a dismisura, la gente usa imballaggi inutili, spreca i recipienti e compra solo cose usa e getta. Senza accorgersi che così fanno il gioco del tiranno Percolix che per ottenere percolato stimola le discariche abusive! Da Risplendopoli però abbiamo visto tutto, e per salvare l'ecosistema il presidente Pulitamazhy mi ha mandato qua da voi!”

“Purtroppo non posso esserti d'aiuto. Sai bene che è invisibile e vive grazie ai rifiuti!”

“Non è vero che non puoi essermi d'aiuto! Io devo trovare il modo di sconfiggerlo. E tu puoi darmi una mano!” Che fai?

prendi i rifiuti pericolosi che sono nel piazzale dello sfattino e li getti nelle pozze di percolato per prosciugarle, vai al p. 19

insisti con Doorcar e gli chiedi di rimettere insieme i camioncini usati e dismessi che sono lì, per fare una nuova squadra di furgoncini per ricominciare la raccolta porta a porta, vai al p. 9

Par. 3

I Presidenti sono infuriati con te, non ti ascoltano, ti mandano via in malo modo e ci manca poco che non ti prendono a pedate. A questo punto vorresti chiedere aiuto a SuperP-ulitinoLampa: chiami ma ti risponde il suo segretario che ti chiede la chiave di accesso.

*** Dove vanno messi gli scatolini di Tetrapak siano essi per il latte o per i succhi di frutta?

se rispondi bene riesci a raggiungere SuperPulitinoLampa, vai al p. 26

altrimenti la linea va giù, vai al p. 30

Par. 4

OTTIMA SCELTA HAI GUADAGNATO 1 Pnt. Ambiente!

Ramona però ti chiede: “Possibile spendere così tanti soldi per un solo compleanno, cosa ce ne facciamo poi di tutta questa roba costosissima a compleanno finito?”

le proponi di donarla alla mensa scolastica, in modo che possa essere riutilizzata per i compleanni di tutti i bimbi istituendo così l'Eco-Compleanno, vai al p. 10

gli consigli di gettare i piatti di porcellana nel raccoglitore del vetro, per riciclarli insieme ai bicchieri e farci una statua nel piazzale della scuola, vai al p. 29

SOS emergenza Terra – Rispondi Risplendopoli! - Fornaci di Barga, classe V

Par. 5

Stavolta i Presidenti accettano le tue scuse sembrano davvero convinti. Così li istruisci su come far rifiorire il Pianeta Terra, dando loro dei preziosi consigli come l'introduzione del distributore alla spina di latte, detersivi, cioccolata sfusa, succhi fruttosi e gazzosa! E poi li invitate ad effettuare un'assidua raccolta differenziata, ad incrementare il numero degli operatori ecologici, e a mettere una legge che riduca gli imballaggi inutili!

THE END

Par. 6

In questo modo porti in ogni casa una compostiera. Gli spieghi che le ossa e i noccioli, pur essendo organici non possono andare nella compostiera perché avrebbero un tempo di macerazione troppo lungo, ma che invece potete metterci: bucce di banana, uova e anche fazzolettini impregnati d'olio da cucina! La popolazione comincia a fare i primi concreti atti di miglioramento: smettono di costruire discariche abusive, limitando di gran lunga l'utilizzo di prodotti usa e getta, e producono meno rifiuti, aggiustando le cose e riutilizzandole.

THE END



Par. 7

Il furgoncino, vecchio e cieco non ti riconosce, e tu purtroppo con la tua risposta bislacca non fai niente per aiutarlo! Doorcar pensa che tu sia un inviato di Percolix che lo ha ridotto in miseria privandolo del suo giornaliero compito del Porta a Porta, e così blocca te e la tua navicella all'interno del vecchio sfattino inutilizzato, senza possibilità di uscita. La tua avventura termina qui.

GAME OVER

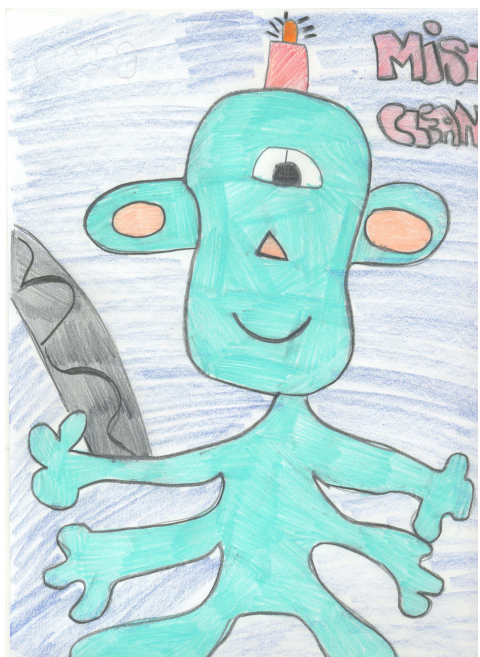
Par. 8

Giri con la tua navicella, ma lo scenario è desolante: con il tuo radar vedi solo discariche abusive e fiumi di percolato. Non sai che pesci prendere, lo scenario è drammatico, c'è poco da indagare sui rifiuti ingombranti: sono dappertuuuuutto! E di eco-centri nemmeno l'ombra.

Provi allora ad invocare Doorcar, il vecchio camioncino della raccolta porta a porta, un tuo fidato amico dell'Agenzia Speciale Rifiuti di Risplendopoli! Per rintracciarlo devi sostenere una prova. Estrai un numero dalla Tabella del Destino!

se fai da 0 a 4 non lo trovi e capisci che per ora la cosa migliore da fare è insegnare ai genitori l'uso dei detersivi alla spina, grazie all'aiuto dei bimbi, vai al p.15

se fai da 5 a 9 lo trovi, vai al p. 16



Par. 9

OTTIMA SCELTA HAI GUADAGNATO 1 Pnt. Ambiente!

A questo richiami l'orgoglio di Doorcar che pian piano si fa largo. Da bravo meccanico si mette a riparare tutte le macchine dismesse che sono del piazzale. Mescola pezzi di lavatrici, lavastoviglie e frigoriferi, che trova in questo sfattino (che probabilmente una volta era un Eco-Centro) e mette su una splendida squadra di veicoli usati per il porta a porta! E così con facendo si riportano alla vita molti oggetti che, prendendo nuova forma, non vanno a finire in discarica.

In questo modo Percolix perde il suo potere e sparisce dalla circolazione.

Il Presidente Pulitamazhy ti consegna una medaglia per il buon lavoro svolto, hai salvato Risplendopoli e il Pianeta Terra! **THE END**

Par. 10

OTTIMA SCELTA HAI GUADAGNATO 1 Pnt. Ambiente!

L'idea degli eco-compleanni con quella delle eco-sagre è veramente vincente perché riesce a comunicare la riduzione dei rifiuti divertendo! Dopo quest'ultima azione, la classe V gira una pubblicità progresso su quello che ha imparato, mentre Hanane e Greta disegnano e preparano i manifesti. La situazione piano piano migliora e il pianeta ritorna poco alla volta al suo antico splendore. Missione compiuta! **THE END**

SOS emergenza Terra – Rispondi Risplendopoli! - Fornaci di Barga, classe V

Par. 11

Dopo un lungo viaggio non privo di difficoltà, atterri nei pressi del palazzo dell'ONU. Un enorme palazzo di vetro scintillante.

*provi a parlare con tutti i capi lì riuniti, per cercare la loro collaborazione, vai al p. 27
dall'alto vedi tutta la terra sporca, con gli alberi secchi, quindi usi il tuo laser contro il palazzo dell'ONU, vai al p. 23*

Par. 12

OTTIMA SCELTA HAI GUADAGNATO 1 Pnt. Ambiente!

In questo modo si evita di produrre molti rifiuti pericolosi, perché le stampanti a ricarica continua non hanno bisogno di cambiare continuamente le cartucce perché basta rimetterci il liquido risparmiando plastica e cip elettronici che devono essere fusi insieme! Sei un vero campione dell'ambiente! A questo, esaltati dal successo, proponete di organizzare un eco-compleanno a Mouchine così da completare l'opera sui terrestri!

*fate comprare a tutti i genitori della classe un'enorme quantità di piatti e bicchieri di plastica, vai al p.20
proponete di acquisire una dotazione di bicchieri di vetro, posate di metallo e piatti di coccio, vai al p. 4*



Par. 13

La quantità di rifiuti è talmente esagerata che neppure le tarantole riescono a pulire! Devi provare a trasformare la tua navicella in una macchina per la raccolta differenziata, possibilmente porta a porta.

Per fare questo devi rispondere a una domanda: quali sono i cassonetti della raccolta differenziata?

*se hai risposto bene riesci a trasformare la tua navicella in una macchina per la raccolta e il riciclo dei rifiuti, vai al p. 28
se non sai quali sono gli scompartimenti in cui devi dividere la navicella devi andare a parlare con i Presidenti sopravvissuti, vai al p.3*

Par. 14

Che uomo di poco fegato! Mentre tu porti false notizie al buon presidente Pulitamazhy la terra muore avvelenata da Percolix. Al tuo ritorno il Presidente, infuriatissimo, ti licenzia, perché con il tuo comportamento hai messo in pericolo anche Risplendopoli. La tua avventura termina qua!

GAME OVER

Par.15

OTTIMA HAI INTRODOTTO UNA BUONA PRATICIA HAI GUADAGNATO 1 Pnt. Ambiente!

Con i detersivi alla spina risparmi tanti flaconi e la situazione piano piano migliora, il numero delle bottiglie sprecate diminuisce, ma puoi fare ancora di più...I bambini e i genitori aspettano da te nuove istruzioni! ... e ti sovvieni che proprio in questi giorni è il compleanno di Mouchine!

*proponi di acquistare come regalo di compleanno una stampante a ricarica continua, vai al p.12
proponi di acquistare come regalo di compleanno una macchina fotografica usa e getta, vai al p. 20*

Par 16

Con il tuo radar trovi alla fine un vecchio sfattino non più frequentato. Subito capisci che quello è un luogo dove potrebbe annidarsi la resistenza perché è un luogo di recupero e riutilizzo! Come i vecchi mestieri di una volta che sono scomparsi! Scrutando dall'alto ti sembra di riconoscere il tuo vecchio amico Doorcar e ti avvicini per parlargli. Lui però è vecchio e un po' cieco e non ti riconosce, così ti deve mettere alla prova proponendoti una domanda per scoprire la tua identità!

«Il vero Mr. Clean, essendo un vero esperto di rifiutologia, non potrebbe sbagliare, ti chiede dunque che cos'è e a cosa serve il composter»

*se rispondi bene, vai al p. 2
se rispondi mal, vai al p. 7*



SOS emergenza Terra – Rispondi Risplendopoli! - Fornaci di Barga, classe V

Par. 17

Senza grande preparazione ti lanci contro i mostri. Sarebbe stato decisamente meglio preparare il combattimento in qualche modo perché adesso è veramente arduo battere i Monster-President!

Ma non c'è più altra scelta... estrai un numero dalla Tabella del Destino!

se fai da 0 a 5, vai al p. 21

se fai da 6 a 9, vai al p. 24

Par. 18

Atterri con la tua navicella in Piazza IV Novembre, ti dirigi in classe V e interroghi i bambini, che ti spiegano come i comportamenti sbagliati dei cittadini abbiano fatto triplicare in poco tempo i rifiuti, soprattutto a causa dell'abuso di prodotti usa e getta e di imballaggi troppo grandi.

decidi di insegnare ai bambini alcuni comportamenti corretti da trasmettere ai propri genitori, come quello dell'uso dei detersivi alla spina, vai al p. 15

vai a cercare una stazione ecologica per indagare sui rifiuti ingombranti, vai al p. 25

Par. 19

Che testina svitata di un vitello meccanico! Ma lo sa anche un microchip appena nato che così facendo, Percolix diventa sempre più forte perché il percolato non viene prosciugato dai rifiuti ma viene potenziato! Percolix diventa così un mostro gigantesco che dopo aver soggiogato la Terra invade anche Risplendopoli. Missione fallita, superfallita, strafallita!

GAME OVER

Par. 20

Ti squillano le antenne. DIN DIN DIN... è l'allarmante suono che proviene dalla Casa Ultravioletti dove risiede il Presidente di Risplendopoli! E' proprio lui che ti comunica di persona che sei rimosso dall'incarico per la scelta assurda che hai preso! Come se non sapessi che l'usa e getta moltiplica i rifiuti! Sul Pianeta Terra verranno mandati SuperPulitinoLampa e Doorcar perché tu hai dimostrato di non essere all'altezza della situazione. La tua avventura termina qua!

GAME OVER

Par. 21

Nonostante i tuoi grandissimi sforzi esci sconfitto. I mostri ti ipnotizzano e ti trasformano in Mr. Cacculus! Continuano così a spacciarsi per Presidenti e a promuovere l'usa e getta e un commercio fatto di imballaggi giganti e inutili. Così facendo distruggono pian piano non solo la Terra, ma anche il tuo bel pianeta Risplendopoli.

GAME OVER

Par. 22

I bambini ti ascoltano con attenzione e ti pongono un sacco di domande: "E' meglio riciclare o buttare in strada?", "Che cos'è la raccolta porta a porta?", "Cos'è il percolato?", "Cosa si può riciclare?", "Cosa sono i prodotti alla spina?" Tu dai tutte le spiegazioni del caso, spieghi che per prima cosa è meglio non produrre rifiuti, che in seconda battuta se si deve produrre spazzatura meglio che sia riciclabile e solo come soluzione estrema i rifiuti debbono essere buttati nell'indifferenziato e quindi andare in discarica!

Quindi insegna loro a fare la spesa che è il primo momento in cui si deve applicare una corretta gestione dei rifiuti, comprando cose con il bollino del riciclaggio e evitando gli oggetti con imballaggi eccessivi!

THE END

Par. 23

Il palazzo va in mille pezzi, tutto si sbriciola e c'è un fuggi fuggi generale! Distruggendo il palazzo probabilmente hai reso i rapporti col Pianeta Terra ancora più difficili e non hai fatto ancora niente per il problema dei rifiuti!

provi a parlare con i Presidenti sopravvissuti, vai al p. 3

pulisci tutto rapidamente grazie alle "tarantole speciali", vai al p.13



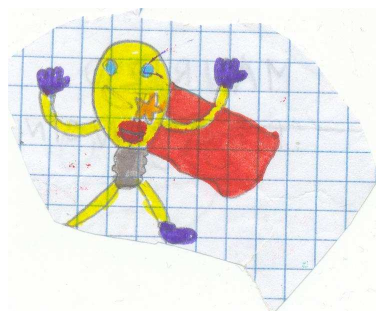
SOS emergenza Terra – Rispondi Risplendopoli! - Fornaci di Barga, classe V

Par. 24

Per un pelo ma ci sei riuscito. I Monster President sono stati sconfitti ma rimane ancora un bel problema da risolvere...come riuscire a salvare la terra piena zeppa di discariche abusive e con i condomini abitati dagli ignari cittadini invasi dalla spazzatura?

vai in tutte le scuole a parlare con i bambini, vai al p. 22

parli con la popolazione, vai al p. 6



Par. 25

Trovi l'isola ecologica, ma con grande rammarico scopri che è disabitata, sporca e puzzolente...gli abitanti infatti non la usano e buttano i rifiuti ingombranti, come le lavastoviglie, addirittura nel parco giochi. Aiuto! Il percolato sta dilagando ovunque e i bambini non sanno più dove giocare!

*decidi di abbandonare Fornaci di Barga e di tornare a Risplendopoli, dicendo che non c'è problema, vai al p. 14
segui la pista di percolato e vai alla ricerca del temibile Percolix, vai al p. 8*

Par. 26

BRAVO OTTIMA RISPOSTA HAI GUADAGNATO 1 Pnt. Ambiente!

Riesci a contattare al telefono il tuo collega, l'agente speciale Mr. SuperPulitinoLampa che ti risponde: «Ehi caro come va là con i terrestri?» Tu gli spieghi la situazione e gli fai la tua richiesta di aiuto ma lui ti dice a chiare lettere che dovrai cavartela da te perché lui sta già lavorando su Puzzones per risolvere l'ennesima catastrofe ecologica.

«Comunque sai benissimo anche te quali sono le chiavi per vincere questa battaglia contro i rifiuti: Ridurre – Riusare – Recuperare!»

*prendi alla lettera il consiglio del tuo amico e riduci in polvere i palazzi di tutti i presidenti del mondo, vai al p. 31
convochi una riunione a quello che rimane del Palazzo di Vetro e torni a parlare con i Presidenti cominciando dalle scuse, vai al p. 5*

Par. 27

I presidenti in realtà sono mostri che si nutrono di rifiuti, capisci quindi che la popolazione spreca e butta rifiuti ovunque per i comandamenti inviati da questi falsi presidenti e per la paura di essere a sua volta divorata! La loro energia sono i rifiuti dei terrestri!

*fai una campagna contro l'usa e getta e per ridurre gli imballaggi, vai al p. 33
scendi in campo e lotti contro i mostri, vai al p. 17*

Par. 28

BRAVO OTTIMA RISPOSTA HAI GUADAGNATO 1 Pnt. Ambiente!

Ottimo lavoro, adesso la tua navicella è da tutti chiamata Ricilella, è un buon inizio ma non basta, si può fare molto di più! E' così che come suggerisce sempre SuperPulitinoLampa, un altro agente speciale, aggiungi alla tua nave una capsula per il compostaggio con cui produrre fertilizzante dai rifiuti organici e curare la crosta terrestre malata. Che fai?

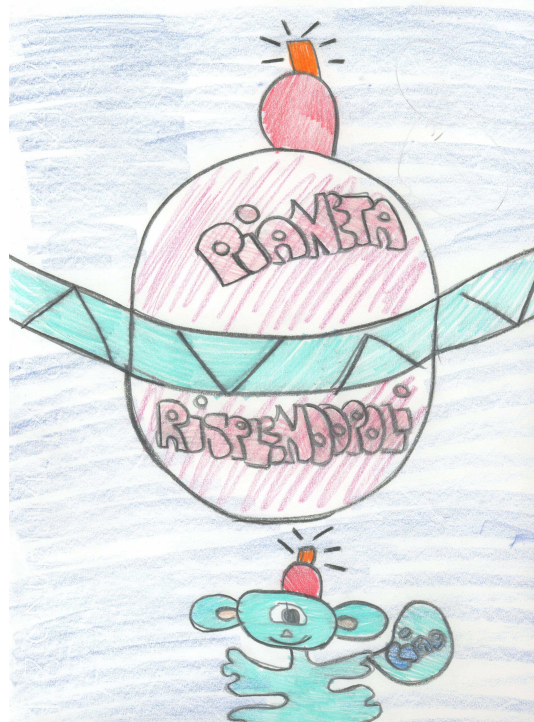
ti moltiplichi e ti occupi della raccolta differenziata di tutti, vai al p. 32

se invece parli con la popolazione e proponi a chi ha un giardino di dotarsi di una compostiera, vai al p. 6

Par. 29

Come puoi commettere un così grave errore! Lo sanno tutti che mettendo il coccio e la porcellana nel vetro si rovina la raccolta differenziata di uno degli elementi più preziosi a disposizione dell'uomo come Mr. Vetro! Lui riciclabile all'infinito e al 100%, se nel cassonetto del vetro ci tiri i piatti impedischi che possa essere resuscitato!!! Sei la vergogna di Risplendopoli e il vostro Presidente vi chiama e vi condanna all'esilio! LA vostra avventura termina qua!

GAME OVER



SOS emergenza Terra – Rispondi Risplendopoli! - Fornaci di Barga, classe V

Par. 30

Il segretario di SuperPulitnoLampa, stronca la linea e chiama subito il Presidente Pulitamazhy raccontando a tutti che non sai più come gestire i rifiuti di Tetrapak! Immediatamente vieni rimosso dal tuo incarico di agente speciale. La tua avventura termina qui.

GAME OVER

Par. 31

Con il tuo laser comincia a polverizzare tutti i palazzi presidenziali, pensando poi di riciclare il vetro delle finestre. Ma così facendo peggiori la situazione inquinando ancora di più la Terra e anche Risplendopoli viene ancora di più assalita dalle nubi tossiche. Ridurre vuole dire diminuire i rifiuti che i terrestri fanno e non ridurre a zero i loro palazzi già costruiti! Pulitamazhy sorpreso della tua inefficienza ti licenzia!

La tua avventura termina qui.

GAME OVER

Par. 32

Nonostante che tu abbia l'abilità multiman non puoi fare tutto da solo, e soprattutto la Raccolta Differenziata non basta, bisogna anche imparare a recuperare e ridurre! Dopo un inizio brillante le cose tornano a peggiorare. Pulitamazhy sorpreso della tua inefficienza ti licenzia!

La tua avventura termina qui.

GAME OVER

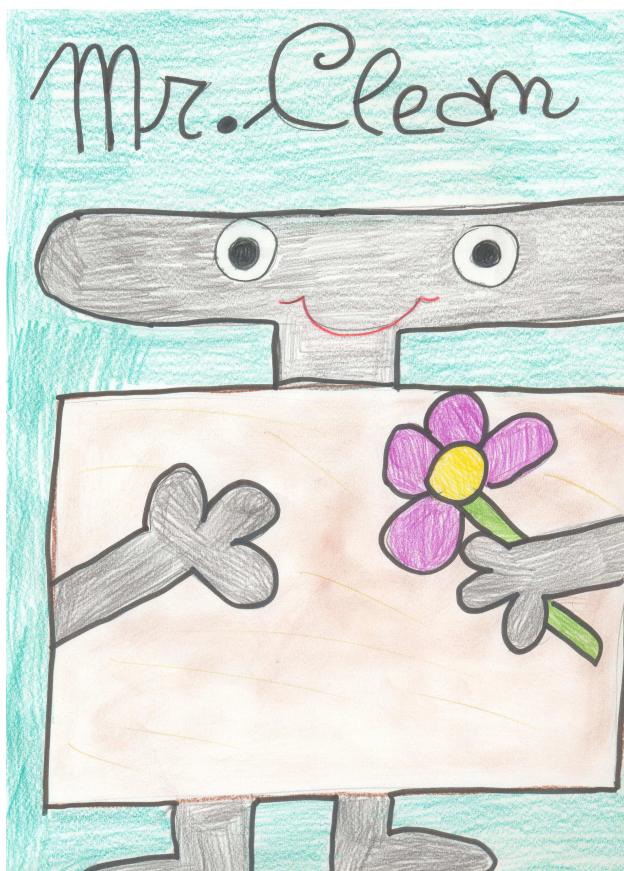
Par. 33

OTTIMA SCELTA HAI GUADAGNATO 1 Pnt. Ambiente!

I mostri cominciano a deperire, abolendo l'Usa e Getta, e riducendo gli imballaggi diminuiscono le loro possibilità di alimentarsi e il loro fisico è sempre più debole. Nonostante la scelta grandiosa devi combattere ma adesso è sicuramente più semplice! Tira sulla tabella del destino.

se fai da 3 a 9 vai al p. 24

se fai da 0 a 2 vai al p. 21



APPENDICE

TABELLA DEL DESTINO

Per usarla, basta puntare ad occhi chiusi una matita contro la tabella: la casella in cui la punta della matita avrà toccato il foglio sarà quella del punteggio da confrontare con l'abilità del personaggio e con il punteggio indicato nel testo

1	7	9	8	0	7	3
8	3	1	4	2	5	8
4	0	5	8	1	6	2
7	2	7	9	6	0	3
3	9	4	3	8	5	9
5	0	7	1	9	2	4

APPENDICE

1) BUONGIORNO..... È mattina ti svegli affamato e corri a fare colazione, “impugni” i tuoi biscotti preferiti pronto per immergerli nel latte MA la tazza è VUOTA..... dov'è finito tutto il latte ???? <i>A)-Con la tua bottiglia vuota e vai al distributore di latte alla spina?</i> <i>B)-Corri al supermercato a comprare tetrapak di latte?</i> <i>C)-Ti disperì e affamato vaghi per la città cosa sarà di te ?</i>	2) CRACK.. CK.. CK.. BUMMM SGORTCKKKKK..... Sono gli unici rumori che produce la tua lavatrice “forse” !? “forse” !? si è rotto qualcosa, ma una montagna di panni sporchi incombe su di te cosa fare ? <i>A)-Corri al centro elettrodomestici a comprare una lavatrice nuova?</i> <i>B)-Sperando per il meglio chiami il Tecnico riparatore ?</i> <i>C)-Bruci la lavatrice e tutti i panni sporchi?</i>	3)..... NOOOOOOOO Il Tecnico, dopo aver provato tutti i “trucchi del mestiere” ti dice che la tua lavatrice è impossibile da aggiustare, purtroppo, non resta che sostituirla con una nuova ... cosa fai ? <i>A)-La spingi sul marciapiede davanti casa del vicino?</i> <i>B)-Fai una buca e la seppellisci in giardino?</i> <i>C)-Chiami la ditta specializzata per il ritiro dei rifiuti ingombranti?</i>
4).....YHUU ...EVVIVA Questa sera esci a cena fuori e vai a mangiare ad una sagra !! puoi scegliere fra quella della pizza, o del pesce, o della carne arrosto, o della pasta al sugo, o del cavolo bollito cosa fai ? <i>A)-Vai in tutte mangiando e sporcando per 5 persone?</i> <i>B)-E' tutto molto buono quindi scegli una Eco-Sagra?</i> <i>C)-Scegli la sagra che almeno ha la raccolta differenziata ?</i>	5)..... FINALMENTE È arrivato il giorno del tuo compleanno, vuoi organizzare una festa con tutti i tuoi amici, la tua Mamma cucina e te vai a comprare piatti, posate ecc. cosa fai ? <i>A)-Compri tutto di plastica così per fare pulizia buttando tutto?</i> <i>B)-Troppa fatica! vai a festeggiare a casa di qualcun'altro?</i> <i>C)-Non ci vai! Fai un Eco compleanno, usando posate di metallo piatti di porcellana e bicchieri di vetro che poi si possono lavare?</i>	6)..... FINALMENTE La nazionale di “Plintani” ti ha chiamato a giocare con loro, fai la sacca per l'allenamento e oltre alla tuta e a tutto il resto del necessario ti vuoi portare l'acqua!! cosa fai ? <i>A)-Prendi una bottiglietta nuova nuova ?</i> <i>B)-Porti via una cannuccia e l'acquario del pesce rosso ?</i> <i>C)-Ti procuri una borraccia che puoi riempire tantissime volte?</i>
7)..TUISSHHPTPTPTPTPT.... VRRRRSSSSS Sono gli unici rumori che produce la tua stampante “forse” !? “forse” !? si è rotto qualcosa, Il Tecnico ti dice che è impossibile da aggiustare..... cosa fai ? <i>A)-La porti all'Isola Ecologica o Stazione Ecologica ?</i> <i>B)-La nascondi per sempre nella cuccia del cane?</i> <i>C)-Fai una buca e la seppellisci in giardino?</i>	8)VIA CORAGGIO..... Per comprare un nuovo gioco bellissimo sei costretto a lavorare, ti assumono all' “ATO”, nella gestione dei rifiuti urbani!!, per prova ti mettono davanti ad una montagna di rifiuti... cosa fai ? <i>A)-Scappi e rinunci al posto di lavoro ed al gioco nuovo?</i> <i>B)-Prima di tutto provi a Riusare ed a Riparare le cose che trovi?</i> <i>C)-Cominci con pazienza a differenziare i rifiuti per avviarli agli impianti di riciclo?</i>	9) DIVERTENTE & FATICOSA Questa sera è finita la grande festa del tuo compleanno!!! Saluti gli amici che vanno a casa, tutti hanno mangiato, e festeggiato ed ora c'è un sacco di scarti di cibo cosa fai ? <i>A)-Mangi anche gli scarti fino a sentirti male (e poi esplodi)?</i> <i>B)-Cerchi un Composter per il compostaggio dell'organico?</i> <i>C)-Raccogli tutti gli avanzi in un sacco e lo porti al bidone dell'organico?</i>
10) MA CHE SITUAZIONE !!!! Il Presidente della tua nazione ti telefona!! È un'emergenza!! Sono finiti i soldi per estrarre il ferro dalle miniere, il Presidente ti chiede come faremo adesso per le lattine per le macchine ecc. cosa fai? <i>A)-Ti fai prendere dal panico e cominci ad urlare?</i> <i>B)-E' la fine! dovremo usare solo plastica inquinando tantissimo o legno distruggendo le foreste?</i> <i>C)-Non c'è problema! È più economico riciclare il metallo che farlo nuovo?</i>	11) MA CHE SITUAZIONE !!!! Il Presidente della tua nazione ti telefona!! È un'emergenza!! È finita la sabbia per fare il vetro, il Presidente ti chiede come faremo adesso per le bottiglie e per le finestre ?? ...cosa fai ? <i>A)-Non c'è problema! il vetro si ricicla all'infinito ed al 100%?</i> <i>B)-Ti metti a rubare tutto il vetro per venderlo a maggior prezzo?</i> <i>C)-E' la fine! dovremo usare solo plastica inquinando tantissimo?</i>	12)..... ALLA GRANDE Sei un grande industriale, il tuo progetto di nuovo “Spazio-libro-gioco-video-ludico-didattico” è stato approvato e finanziato! l'idea è geniale! Devi scegliere l'imballaggio per venderlo in tutto il mondo cosa fai? <i>A)-Scegli una smisurata confezione multi materiale indistruttibile e antiatomica?</i> <i>B)-Non decidi! il gioco può essere venduto anche senza confezione?</i> <i>C)-Scegli una confezione “Eco sostenibile”?</i>

APPENDICE

13)UFFA UFFA Questa volta tocca a te andare a fare la spesa perché in casa non è rimasto più nulla manca il dentifricio, il detersivo e altre mille cose cosa fai ? <i>A)-Vai al Supermercato più vicino e compri le prime cose che vedi?</i> <i>B)-Cerchi prodotti alla spina ed eviti i prodotti usa e getta?</i> <i>C)-Traslochi a casa di un tuo amico che ha già tutto?</i>	14)..... CHE FATICA Hai finito di traslocare in una casa nuova, hai dovuto mettere apposto tutto e portare tutte le tue cose, e adesso !! ti accorgi che fra lavoretti domestici e scatole hai prodotto una montagna di rifiuti cosa fai ? <i>A)-Differenzi i rifiuti in carta, vetro, metalli, plastica, organico?</i> <i>B)-Decidi di dare fuoco alla tua montagna di rifiuti?</i> <i>C)-Non c'è speranza, abbandoni tutto e vai a stare in albergo?</i>	15)..... E ADESSO Tuo Zio “Il Collezionista”, famoso per non buttare via niente si è trasferito ed ha lasciato tutto a te, ti trovi con una montagna di roba e soprattutto di vestiti seminuovi cosa fai ? <i>A)-Carichi tutto in auto e in corsa butti la roba dal finestrino ?</i> <i>B)-Cambi identità in modo che tuo zio non ti possa più trovare?</i> <i>C)-Porti tutto al mercatino dell'usato?</i>
16)..... CHE VIAGGIO Sei costretto a fermare l'auto perché la strada è invasa da rifiuti Sei arrivato a Caccolandia e con tuo stupore vedi che ci sono rifiuti e sporco ovunque, cosa fai ? <i>A)-Riprendi la macchina e scappi a tutta birra?</i> <i>B)-Chiami un bombardiere e fai nuclearizzare la zona?</i> <i>C)-Vai dal Sindaco e gli spieghi la raccolta differenziata, il porta a porta ed i 5 cassonetti?</i>	17)..... BRAVISSIMO Hai catturato un temibile Boss dell'inquinamento, scopri le sue discariche abusive antinatura e inquina aria cosa fai ? <i>A)-Gli chiedi dei soldi per “chiudere un occhio” anzi due ?</i> <i>B)-Lo costringi a mettere i teli contro il percolato ed il biogas e a trasformare il posto in una discarica controllata?</i> <i>C)-Gli fai mettere della dinamite e poi Correre.....?</i>	18).....CHE TRAGEDIA..... Finalmente è tornata la primavera e stai andando a fare un pic-nic nel tuo prato preferito, ma quando arrivi vedi che è stato trasformato!!! è coperto da video e computer ... cosa fai ? <i>A)-Porti tutto all'isola ecologica o stazione ecologica?</i> <i>B)-Scappi e vai a mangiare al ristorante?</i> <i>C)-Noleggi una ruspa e li seppellisci?</i>
19).....CHE PAURA E FATICA Le vacanze stanno per finire e devi fare tantissimi compiti a casa, e tutti usando il computer!! stampare tutto e poi portare tutta quella carta a scuola sarà una fatica enorme ... cosa fai ? <i>A)-Basta non vai più a scuola e smetti di studiare?</i> <i>B)-Non ti preoccupi stampi piccolo, avanti/dietro e su carta riciclata?</i> <i>C)-Vai in palestra per essere abbastanza forte per la tua cartella?</i>	20)..... COMPLEANNO..... È arrivato il giorno del tuo compleanno, hai scartato un regalo bellissimo contenuto in una scatola di carta con una finestra di plastica e i rinforzi in metallo cosa fai ? <i>A)-Butti tutto l'imballo in un bidone qualunque ?</i> <i>B)-Riusi un così bel contenitore per altre cose ?</i> <i>C)-Dividi l'imballo e getti ogni materia nel suo bidone ?</i>	21)..... UFFA Questa volta tocca a te andare a fare la spesa! in casa non è rimasto nulla, manca il pane, la pasta e altre mille cose cosa fai ? <i>A)-Cerchi prodotti con poco o punto imballaggio e comunque di materiale riciclabile?</i> <i>B)-Vai al Supermercato più vicino e compri le prime cose che vedi?</i> <i>C)-Basta! Decidi di diventare un eremita e scappi in cima ad un monte?</i>
SOLUZIONI: 1) A 2) B 3) C 4) B 5) C 6) C 7) A	SOLUZIONI: 8) C 9) B 10) C 11) A 12) C 13) B 14) A	SOLUZIONI: 15) C 16) C 17) B 18) A 19) B 20) C 21) A

APPENDICE

RISPOSTE ALLE DOMANDE DEI PARAGRAFI

§ 3:

Dove vanno messi gli scatolini di Tetrapak siano essi per il latte o per i succhi di frutta?

R: Vanno messi nel cassonetto del multi-materiale!

§ 13:

Quali sono i cassonetti della raccolta differenziata?

R: Carta, Organico, Multi-materiale (Vetro, Plastica, Metallo)

§ 16:

Che cos'è e a cosa serve il composter?

R: Il composter (o compostiera) è un bidone che possiamo tenere in giardino per buttarci i nostri rifiuti organici e da cui otterremo, dopo pochi mesi, del preziosissimo concime.