

WWW.TERREDIOPTIMALIA.IT



**ISTITUTO COMPRENSIVO BARGA
SCUOLA ELEMENTARE FORNACI DI BARGA**

**BITLER E BAGNIO SCHIUMALAND...
OVVERO PER UN PUGNO DI FLACONI!**

**UN RACCONTO - GIOCO
REALIZZATO DALLA CLASSE IV**



Progetto educativo sui rifiuti
2008-2009

INTRODUZIONE

Quello che avete tra le mani o a portata di click è un Racconto-Gioco, ovvero una storia da leggere e da giocare dallo sviluppo imprevedibile. Un'avventura che invece di essere letta dall'inizio alla fine presenta tante possibili alternative sulle quali, voi, che vestirete i panni dei protagonisti, dovrete fare le scelte che condizioneranno lo svolgimento e vi condurranno verso tanti finali diversi ed eccitanti.

Il Progetto. (...a meno che non siate un adulto, secondo me, questo paragrafo potete anche saltarlo...)

Questo elaborato è il prodotto di un percorso di educazione ambientale, sulla gestione dei rifiuti e sui possibili comportamenti virtuosi. Il progetto, che si è dipanato durante tutto l'anno scolastico, è il frutto di una scelta didattica multi-disciplinare che ha coinvolto le materie letterarie, quelle figurative fino, ovviamente, a quelle scientifiche, per affrontare il tema dei rifiuti frontalmente secondo un'idea di educazione civica moderna e completa. Durante tutto questo viaggio i ragazzi ci hanno ripagato con un entusiasmo travolgente, raccontandoci storie e inventando personaggi e mondi sconosciuti, e traghettandoci, infine, sulle spiagge di un luogo nuovo e affascinante: le Terre di Optimalia. Ogni classe ha inventato un'avventura, nella quale ha declinato problemi e tematiche legate al mondo dei rifiuti, giocando le loro avventure avremo l'occasione di apprendere in modo divertente e divertito quello che i nostri ragazzi hanno imparato assieme ai tecnici dell'ATODUE e ai docenti del corso.



Il protagonista sei tu!

Quando leggerete questo Racconto-Gioco potrete essere da soli o in compagnia, potrete leggerlo ad altri per farli giocare o avventurarvi da soli nel sorprendente mondo dei rifiuti.

Quando leggerete la storia sarete voi a compiere tutte le scelte, impersonando di volta in volta tutti gli eroi chiamati all'azione!

Prove e cimenti.

Durante questa avventura il protagonista verrà sottoposto a temibili prove e dovrà confrontarsi con irriducibili avversari. Può essere quindi che la narrazione richieda direttamente a voi lettori un test usando la "misteriosa" tabella posta a fine dell'avventura. Quando vi viene richiesto andate all'appendice, puntate (ad occhi chiusi!) una matita sulla **Tabella del Destino, e verificate** il numero che avete ottenuto. Quello sarà quello il valore da confrontare con i punteggi indicati nel paragrafo. Solo se la fortuna vi assiste potrete uscire dalle situazioni più delicate, ma se il destino non vi aiuta forse vi aspetta un terribile finale...

Se nel corso della tua avventura ti saranno fatte delle terribili domande, prova a rispondere, poi verifica le tue conoscenze controllando le risposte nell'appendice.

Punti Ambiente!

All'interno della storia, mentre la giocherete, potrete ottenere alcuni importantissimi "Punti Ambiente"...

Più ne accumulerai, più diventerai un vero eco-eroe!! Ricordatevi quindi di tenere sempre con voi un piccolo foglietto per segnare quanti ne riuscirete ad ottenere.

Un poco di riscaldamento.

Gli avventurieri più scrupolosi, come ogni vero eroe che si rispetti sanno che prima di iniziare una missione è bene essere preparati. Per questo motivo troverete un'appendice formata da piccole situazioni introduttive al mondo dei rifiuti ed ai comportamenti virtuosi, verificate le vostre attitudini per calarvi negli incredibili mondi creati dalle classi di Terre di Optimalia, pronti ad affrontare ogni ostacolo!!

"Bitler e Bagnioschiumaland... ovvero Per un pugno di flaconi!"

PARAGRAFO N° 1

C'era una volta, in un'altra dimensione, una città chiamata Bagnioschiumaland, in cui avevano molto a cuore l'igiene personale, così si lavavano molto e i rifiuti di plastica, specie i flaconi, aumentavano a vista d'occhio. Fino a quel faticoso giorno, il Sindaco della nostra cittadina, il signor Profumoso, aveva ignorato il problema dei rifiuti, facendosi dieci docce al giorno; sua moglie, la signora Diorella una vecchia lavastoviglie di gran classe, era altrettanto fanatica e, oltre alle docce, lavava e profumava tutto facendo almeno quindici lavaggi dei vestiti con le sue amiche lavatrici.

Un brutto giorno, però, il Sindaco Profumoso si svegliò con un gran mal di testa. Una puzza terribile aveva tormentato il suo sonno, tappandogli il naso. Fu così che decise di chiamarti a consulto.....

Nessuno poteva risolvere questo terribile problema meglio di te, il suo fidatissimo Bitler, portiere del suo palazzo da ormai oltre quindici anni!
Ascolti con pazienza e attenzione le lamentele del Sindaco e..... MUMBLE...MUMBLE...prendi la tua decisione.

A

B

<p>È urgente eliminare la puzza, così vai da Super Worm, un verme nato tanti anni fa da una compostiera, e gli chiedi aiuto.</p> <p>Vai al paragrafo n° 11</p>	<p>Apri un'indagine per scoprire l'origine della puzza e vai a fare visita al campo della Polisportiva Rifiuti.</p> <p>Vai al paragrafo n° 18</p>
---	--

PARAGRAFO N° 2

Bravo, questa hai introdotto una buona pratica. SCRIVI PORTA SUL TUO FOGLIETTO E SEGNATI 1 Punto Ambiente!

Dopo un momento iniziale di confusione e di proteste, i cittadini di Bagnioschiumaland hanno imparato a differenziare i rifiuti, e dividerli nei contenitori di vari colori. E' diventato un gioco da fare insieme ai bambini! Inoltre sono diventati amici con gli operatori che fanno la raccolta porta a porta. In questo modo la discarica non trabocca più di rifiuti di ogni genere e la puzza è sparita!

A Bagnioschiumaland sono tutti molto orgogliosi e soddisfatti dello splendido risultato ottenuto. Anche tu sei molto fiero di questo e ti senti incoraggiato ad andare avanti, così....

A

B



<p>Non ti accontenti e proponi a Profumoso i dispenser alla spina. (se hai già scritto SPINA nelle Appendici non puoi fare più questa scelta)</p> <p>Vai al paragrafo n° 13</p>	<p>Vai da Profumoso e gli spieghi che anche con una doccia al giorno sarebbe ugualmente pulito.</p> <p>Vai al paragrafo n° 25</p>
--	--

Bitler e Bagnioschiumaland... ovvero Per un pugno di flaconi! - Fornaci di Barga, classe IV

PARAGRAFO N° 3

Se non sapete nemmeno il significato delle "3 R", Super Worm vi rifiuta come allievo e vi spedisce alla città di Note Pulite! Appena arrivi là vai a cercare il Sindaco per intervistarlo. Questi, il signor Cielito Lindo, con la sua vocina profumata ti spiega che per produrre meno rifiuti si comincia col fare bene la spesa: infatti, per esempio, se compriamo prodotti alla spina risparmiamo contenitori in plastica o ancora di più in tetrapack... così costoso e complicato da suddividere, anche se riciclabile. Lo ascolti con molta attenzione, ma lui, prima di proseguire a svelarti i suoi segreti, ti sottopone ad una domanda:

- Quale futuro hanno i rifiuti in discarica?

Concentrati..... questa volta non puoi sbagliare!

A

B

I rifiuti si mescolano in continuazione ed organizzano feste a sorpresa. Vai al paragrafo n° 29	Nessuno. I rifiuti in discarica possono solo fare i rifiuti. Vai al paragrafo n° 23
--	--

PARAGRAFO N° 4

Dopo aver odorato bene in tutti gli angoli, le tracce ti portano a scoprire il rifugio segreto di tre terribili Ninja: hanno creato una discarica abusiva, che nessuno controlla, accumulandoci tutti i rifiuti che hanno trovato a Bagnoschiumaland. Ecco da dove viene quella terribile puzza, che da giorni inquina l'aria della città! Per sconfiggere i Ninja provi di tutto, persino a tirargli addosso anche l'immondizia, ma non funziona: piuttosto, li potenzia! Che fare allora?

A

B

Con grande sforzo, convinci i Ninja a fare la raccolta differenziata, illustrando loro tutti i vantaggi di vivere in una città che non uccide i rifiuti portandoli in discarica. Vai al paragrafo n° 12	Provi a lavare e a profumare i Ninja, perché non c'è altro modo per far loro cambiare idea. Vai al paragrafo n° 16
--	---

PARAGRAFO N° 5

Potremmo creare un lago artificiale, depurando l'acqua per renderla nuovamente potabile...

ma dovremo anche imparare a smaltire i rifiuti, riciclandoli in maniera corretta. I cittadini di Bagnoschiumaland si mettono subito al lavoro.....è un grande progetto e lo realizzeranno tutti insieme.

THE END

PARAGRAFO N° 6

Nella città di Note Pulite cantano tutti. È tale la loro passione per la musica e la pulizia che qui le strade sono pentagrammi e le case sono linde e a forma di nota musicale. Queste sono le note che usano per comporre le loro melodie: **Usare detersivi alla spina - Separare i rifiuti - Collocare i rifiuti nel contenitore giusto - Fare il compostaggio - Portare gli ingombranti alla stazione ecologica**

HAI TROVATE LE INFORMAZIONI CHE SERVIVANO, GUADAGNI 1 Punto Ambiente!

Pensi che questa sia veramente la maniera giusta per risolvere il problema di Bagnoschiumaland e così.....

A

B

Torni dal sindaco Profumoso per convincerlo a fare come a Note Pulite. Vai al paragrafo n° 22	Organizzi una gita a Note Pulite per sensibilizzare i cittadini ed ottenere la loro adesione. Vai al paragrafo n° 19
--	---

Bitler e Bagnioschiumaland... ovvero Per un pugno di flaconi! - Fornaci di Barga, classe IV

PARAGRAFO N° 7

Vedi una scia lasciata dalla puzza micidiale, che ti conduce fino alla cantina strapuzzolente dove trovi un terribbibile Germe, cattivissimo, creato da montagne di percolato. Allora da qualche parte tutte le bottiglie dei detersivi usa e getta venivano ammucciate! E hanno creato il percolato! Il Germe è in piena attività: il suo sedere nerissimo sta producendo una puzza asfissiante ed i suoi occhiacci gialli si guardano intorno in cerca di rifiuti.

Quando il Germe ti vede dice: " Non mi sconfiggerai mai!!!"

Ma tu, per niente intimorito, rispondi:

" Ah, sì? Ora vedremo!!! Ti acciufferò, ti laverò molto bene, ti profumerò e ti getterò in un fiume!"

A

B

Lo acciuffi, lo lavi per bene e lo getti nel fiume. Vai al paragrafo n° 28	Affronti coraggiosamente il terribbibile Germe con i tuoi sacchi della raccolta differenziata. Vai al paragrafo n°17
---	---

PARAGRAFO N° 8

OTTIMA RISPOSTA, GUADAGNI 1 Punto Ambiente!

SuperWorm è veramente contento!! Hai dato la risposta giusta e ti sei dimostrato un valido allievo, così ti spiega i segreti della raccolta differenziata (i cassetti dei mobili anche se di legno non vanno nell'organico perché sono trattati, i piatti di porcellana sono ingannevoli, anche se utili non possono essere riciclati, gli oli esausti anche se naturali sono rifiuti pericolosi...) e ti investe del compito di farti promotore di una corretta gestione dei rifiuti e di insegnarla ai tuoi concittadini. Orgoglioso torni in città e.....

A

B

Proponi ai bambini di gettare tutti i loro giocattoli rotti in un prato. Vai al paragrafo n°20	Ti dirigi dal sindaco Profumoso e gli spieghi che in città c'è bisogno di altri tre tipi di cassonetti per dividere correttamente i rifiuti: multimateriale, organico e carta e di un altro bidone per il secco. Vai al paragrafo n° 15
---	--

PARAGRAFO N° 9

BRAVO, hai sconfitto il terribbibile germe, che prima è finito nel saccone verde dell'organico e poi in un impianto di compostaggio finirà per diventare dell'ottimo fertilizzante! È stato difficile e faticoso perché era davvero molto potente, ma con la tua tenacia ce l'hai fatta. Ora costruisci la stazione ecologica, recuperi i rifiuti ingombranti (come frigoriferi, lavastoviglie, divani) e ricicli i rifiuti per assicurare in futuro la salute della tua città.

THE END

PARAGRAFO N° 10

Nonostante tu abbia fatto un bel percorso educando i cittadini ad avere dei comportamenti positivi, gettare la signora Diorella in un cassonetto, anche se del multi materiale è un gesto SBAGLIATISSIMO! In primis sarebbe un rifiuto ingombrante che dovrebbe essere portato all'Ecocentro. E poi si fa così? Prima bisogna cercare di ripararle le cose!

Il tuo cattivo esempio sconvolge tutti gli abitanti di Bagnoschiumaland: di colpo, guardandosi allo specchio, si accorgono che sono spuntate delle crepe, della ruggine e che cigolano mentre camminano. Questa scoperta è talmente terrificante che si sentono dei rottami e si trascinano fino al più vicino cassonetto per suicidarsi.

GAME OVER

Bitler e Bagnoschiumaland... ovvero Per un pugno di flaconi! - Fornaci di Barga, classe IV

PARAGRAFO N° 11

Una volta giunto da Super Worm, trovi il verme stanco e affranto: è infelice perché in città nessuno fa la raccolta differenziata e tantomeno si preoccupa di ridurre la produzione dei rifiuti. Gli abitanti di Bagnoschiumaland mescolano tutto, gli avanzi di cibo con la latta, le medicine scadute, la plastica e il cartone! Cambiano un cellulare appena si rompe e le pile vengono gettate distrattamente nel bidone del secco! Lui non ha più nessun rifiuto organico con cui fare concime! Senza fertilizzante Bagnoschiumaland perirà, e il Sindaco e sua moglie non pensano ad altro che a farsi delle docce!

Gli esponi comunque il tuo problema:

- A Bagnoschiumaland c'è una puzza micidiale e nessuno capisce perché. Puoi aiutarci?
- Io posso svelarvi il segreto - risponde lei con un fiato di voce - Indicarvi la soluzione, ma non posso agire al vostro posto. Dovrete dimostrare di sapere le cose più basilari come le tre R o la suddivisione dei cassonetti, perché sarete voi a dovervi rimboccare le maniche!

A questo punto la decisione spetta a te....

A	B
Temete di non saperne abbastanza sui rifiuti, e allora non accettate e andate ad studiare come lavorano a città Note Pulite.	Accetti.
Vai al paragrafo n° 3	Vai al paragrafo n° 24

PARAGRAFO N° 12

Bravi!!! **AVETE GUADAGNATO 1 PUNTO AMBIENTE!**

I Ninja capiscono che la vita di un oggetto può continuare se si fa la raccolta differenziata, per arrivare poi a donare una nuova vita! E' così che mettono su un nuovo impianto di riciclaggio e recupero chiamato Oriental Rifiutashi!

Hai salvato così la città di Bagnoschiumaland e tutti i suoi abitanti!!!

Il sindaco Profumoso, la signora Diorella, la Lavastoviglie Bella, ti ringraziano profumatamente e promettono di non fare più tante docce e di usare una sola bottiglia con cui servirsi per prendere il sapone alla spina!

THE END

PARAGRAFO N° 13

Bravo, questa hai introdotto una buona pratica.

SCRIVI SPINA SUL TUO FOGLIETTO E SEGNATI 1 Punto Ambiente!

Il Sindaco Profumoso decide che è giusto accettare questa importante proposta; comprare i prodotti alla spina, infatti, ci permetterà di risparmiare tanti flaconi e recipienti.....e magari, alle macchinette della distribuzione, potremmo anche incontrare qualcuno di simpatico con cui scambiare quattro chiacchiere. Anche la popolazione di Bagnoschiumaland accetta di buon grado questa soluzione...in questi tempi di crisi non è male risparmiare un po'!!! A questo punto, incoraggiato dall'accoglienza favorevole...

A	B
Spieghi al Sindaco che si sentirà pulito e profumato anche con una sola doccia al giorno.	Non ti accontenti dei risultati ottenuti e cerchi di introdurre anche a Bagnoschiumaland la pratica della raccolta porta a porta. (Se hai scritto già PORTA nelle Appendici non puoi fare questa scelta)
Vai al paragrafo n° 25	Vai al paragrafo n° 2

Bitler e Bagnioschiumaland... ovvero Per un pugno di flaconi! - Fornaci di Barga, classe IV

PARAGRAFO N° 14

Bravi!!! **AVETE GUADAGNATO 1 PUNTO AMBIENTE!**

Questo è un buon inizio, la Stazione Ecologica era quella che serviva per bloccare quantomeno le discariche abusive che i cittadini andavano via via creando quando volevano disfarsi di frigoriferi, armadi e computer! Ma non basta... bisogna ancora depurare l'acqua, costruendo enormi depuratori che abbiano la capacità di ripulire un litro d'acqua al secondo.....e soprattutto, bisogna sforzarsi per cercare di produrre meno rifiuti!!!

Ti rivolgi direttamente al sindaco Profumoso e gli proponi di comunicare alla città che c'è una nuova, importantissima legge: ai cittadini che producono troppi rifiuti saranno sequestrati tutti i profumi e dovranno pagare una salatissima multa!

Il Sindaco è molto soddisfatto del lavoro svolto dal suo fedele portiere e ti accontenta volentieri. Pensa tra sé che sì, è giusto così e decide che applicherà questa legge subito dall'indomani."

THE END

PARAGRAFO N° 15

OTTIMA PROPOSTA AVETE GUADAGNATO 1 PUNTO AMBIENTE!

Il sindaco Profumoso non è molto contento di questa prospettiva, perché dovrebbe spendere un bel po' di denaro per acquistare i nuovi cassonetti, denaro che lui voleva investire per la costruzione di un nuovo centro benessere. È davvero un uomo frivolo e vanesio, non ti resta che.....

A

B

Insistere e provare a convincerlo dicendogli che nessuno frequenterebbe un centro benessere puzzolente! Questa puzza però verrebbe eliminata facendo la raccolta differenziata. Vai al paragrafo n° 30	Rassegnarti e provare a chiedere aiuto al Sindaco di Note Pulite. Vai al paragrafo n° 3
---	--

PARAGRAFO N° 16

Tutti i tentativi per rendere puliti i terribili Ninja non servono a niente; loro ti sconfiggono e ti soffocano con la loro puzza micidiale, anche perché lavandoli con i flaconi di profumo e sapone usa e getta hai dato loro ancora più potere! I cittadini di Bagnoschiumaland e primo fra tutti il profumatissimo sindaco Profumoso, svaniscono dentro una nuvolaccia nera di sporcizia.

GAME OVER

PARAGRAFO N° 17

Bravi!!! **AVETE GUADAGNATO 1 PUNTO AMBIENTE!**

Era proprio questa l'azione da fare, adesso però dovete vedere se riuscite a mettere a frutto questo piano rifiuto logico... il verme dovrebbe andare nel sacco dell'organico!

? TIRA I DADI ?
? ? ?

A

B

Se hai fatto da 0 a 5... Vai al paragrafo n° 26	Se hai fatto da 6 a 10... Vai al paragrafo n° 9
--	--

Bitler e Bagnioschiumaland... ovvero Per un pugno di flaconi! - Fornaci di Barga, classe IV

PARAGRAFO N° 18

Ti dirigi velocemente verso il campo di allenamento della squadra cittadina, la famosissima " Polisportiva Rifiuti ", hai intenzione di scoprire la maggior quantità di informazioni possibile su usi, costumi ed abitudini della squadra! Nelle vicinanze della palestra l'odore è veramente forte! Sei quasi spaventato da quegli atleti, così forti e muscolosi! Che fare?

Armarsi di coraggio e chiedere informazioni oppure correre lontano veloce come il vento?

A

B

Ti tappi il naso per la puzza e prendi la tua lente annusativa, per cercare le tracce senza chiedere niente a nessuno.	Ti fai coraggio e chiedi informazioni agli atleti della " Polisportiva Rifiuti " .
Vai al paragrafo n° 7	Vai al paragrafo n° 27

PARAGRAFO N° 19

Decidi di partire con un pulmino straprofumoso e porti i cittadini in visita alla bellissima città di Note Pulite. Quando vedono con i loro occhi questa città così ordinata e pulita, ricca di giardini e spazi verdi, dove si respirano i profumi della natura, i tuoi compagni di viaggio si rendono conto che l'aria della loro lucidissima e supertecnologizzata Bagnoschiumaland al confronto è sporca, oltre che puzzolente e protestano immediatamente con il loro Sindaco....

Ma lui non vuole fare niente per migliorare questa situazione.

Il Sindaco Profumoso non ha saputo accettare nessuna lezione!

Allora, gli abitanti decidono di cacciarlo dalla città e di eleggere te come Sindaco di Bagnoschiumaland. In breve tempo, la città ritorna ad essere pulita e profumata come un tempo, senza per questo dover fare mille docce la settimana e sprecare tanti flaconi!

Seguendo l'esempio del nuovo Sindaco, tutti i cittadini adottano comportamenti corretti: così sì che la puzza sparisce per sempre!!!!!!

THE END

PARAGRAFO N° 20

Seguendo il cattivo esempio dei bambini anche gli adulti abbandonano nel prato tutti gli oggetti che non usano più. Ora al posto del prato c'è un ammasso di rottami e questo serve solo ad aggiungere un'orribile bruttura alla puzza, che cresce indisturbata ogni giorno, invade le strade, gli uffici, le scuole, le case.....

I cittadini, uno dopo l'altro, svengono, la tua avventura termina qua!

GAME OVER

PARAGRAFO N° 21

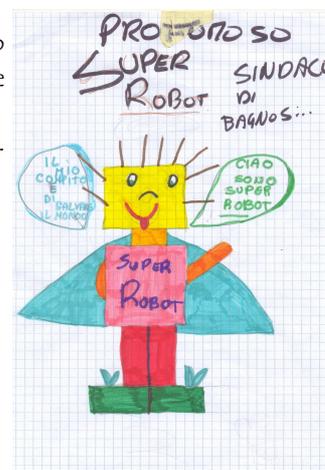
Lei si guarda allo specchio e vede con sgomento che sullo smalto del suo viso sono comparse delle orribili crepe arrugginite intorno agli occhi... ha un sobbalzo e sente un cigolio provenire dalle sue giunture!

Allora esclama terrorizzata: - Avete ragione: a suon di docce sono invecchiata e arrugginita!-

Così anche lei capisce che persino l'acqua, se usata troppo e male può diventare pericolosa! Meglio non sprecarla! La giusta quantità per tutti è la soluzione migliore.

Per curarsi la salute, la signora Diorella decide di farsi portare a riparare e andare alla stazione ecologica in convalescenza.

THE END



Bitler e Bagnoschiumaland... ovvero Per un pugno di flaconi! - Fornaci di Barga, classe IV

PARAGRAFO N° 22

Porti il Sindaco a Note Pulite e lui rimane affascinato dal profumo e dalla brillantezza della città.

Tornato a Bagnoschiumaland decide di togliere il percolato, la spazzatura e tutti i rifiuti dalle strade e di portarli nelle discariche controllate; personalmente smette di sprecare acqua e flaconi di sapone e convince la moglie a fare altrettanto usando i dispenser di detersivi alla spina dove usa sempre la stessa bottiglia di vetro. Che bravo Sindaco! I cittadini, felici, lo ringraziano e organizzano una grande festa. Finalmente Bagnoschiumaland è tornata una città pulita e ambientalista!



THE END

PARAGRAFO N° 23

Bravo, hai dato la risposta giusta HAI GUADAGNATO 1 Punto Ambiente!

Ora il sindaco Cielito Lindo ti rivela che, oltre ad introdurre nei supermercati ed in tutti i negozi della città i distributori per la vendita alla spina di detersivi, latte, birra, succhi di frutta e cioccolata sfusa, dovrai insegnare ai cittadini le regole della raccolta differenziata porta a porta. In questo modo i rifiuti correttamente divisi, la plastica con la plastica, la carta con la carta e così via, potranno essere riciclati e avere una nuova vita! Lo ringrazi, ti ha dato delle indicazioni davvero molto utili e non vedi l'ora di metterle in pratica.

A

B

<p>Vai dal Sindaco Profumoso e proponi l'allestimento dei dispenser alla spina.</p> <p>Vai al paragrafo n° 13</p>	<p>Vai dal Sindaco Profumoso e gli proponi la raccolta porta a porta dei rifiuti.</p> <p>Vai al paragrafo n° 2</p>
---	--

PARAGRAFO N° 24

Super Worm, prima di insegnarti, ti sottopone ad una prova: devi dimostrare di conoscere il significato delle "3 R". Il futuro di Bagnoschiumaland è nelle tue mani! Rifletti bene e scegli la risposta da dare a Super Worm...

A

B

<p>Riuso Recupero Riciclo</p> <p>Vai al paragrafo n° 8</p>	<p>Rompo Rottamo Ricompro</p> <p>Vai al paragrafo n° 3</p>
---	---



8

Bitler e Bagnioschiumaland... ovvero Per un pugno di flaconi! - Fornaci di Barga, classe IV

PARAGRAFO N° 25

Il Sindaco Profumoso ci riflette un po', e dopo tutte le tue buone azioni è disposto ad accettare le tue, decisamente sensate, proposte. Pensa infatti, che se riesce a ridurre il numero delle docce si ritroverà più tempo a disposizione per andare alla scoperta di nuovi profumi!

Ma sua moglie, la signora Diorella, la Lavostoviglie Bella che si ribella, non può rinunciare alle sue dieci docce quotidiane!!

Come farà poi a lavare i vestiti con le sue care amiche Lavatrici?

"Io devo essere sempre profumata come una rosa", pensa tra sé risoluta.

Come si può fare per farle cambiare idea?

A

B

Con pazienza, le spieghi che se non la smette di usare tutta quell'acqua finirà con l'arrugginire il suo bel metallo antico e lucido.	Prendi spazientito la signora Diorella, ormai vecchia ed arrugginita, e la butti secco e duro nel cassonetto del multi materiale dove vanno anche i recipienti di metallo!
Vai al paragrafo n° 21	Vai al paragrafo n° 10

PARAGRAFO N° 26

Ecco che arriva Ecospider, che ti aiuta a combattere il Germe lanciando le sue ragnatele per immobilizzarlo. Ma il Germe, a sorpresa, allunga uno dei suoi tentacoli e glielo attorciglia intorno al collo..... Ecospider sta per soffocare! A questo punto, decidi di intervenire: cacci un urlo e ti getti addosso al Germe, ma con i suoi tentacoli lui ti inietta una dose letale di percolato. Hai provato a metterlo nella cesta del multi materiale con le bottiglie di vetro e plastica anziché nell'organico! Sei sconfitto!! Il Germe, furioso perché lo hai sfidato esce dalla cantina e con spruzzi di percolato marcia i confini della città!

GAME OVER

PARAGRAFO N° 27

Trovi gli atleti della Polisportiva in preda alla disperazione: hanno consumato ormai anche l'ultimo flacone del famoso profumo "Delizia Gustosa", che tra loro va letteralmente a ruba! Però lì non c'è cattivo odore, quindi la puzza che si sente in città non viene dai muscolosi atleti.

Non hai scoperto nulla e allora....

A

B

Vai a visitare la città di Note Pulite.	Vai in piazza ad annusare altri indizi.
Vai al Paragrafo n° 6	Vai al Paragrafo n° 4

PARAGRAFO N° 28

Ma buttare il Germe nel fiume non si è rivelata una buona idea: le acque si inquinano immediatamente e non si possono più bere.

Che paura! Come faranno gli animali? E gli uomini dove potranno fare il bagno d'estate?

I cittadini di Bagnoschiumaland non correranno il rischio di morire tutti di sete?

Bisogna rimediare al più presto.....

A

B

Decidi di costruire una diga che filtri e purifichi l'acqua sporca.	Decidi di realizzare una stazione ecologica.
Vai al paragrafo n° 5	Vai al paragrafo n°14

Bitler e Bagnioschiumaland... ovvero Per un pugno di flaconi! - Fornaci di Barga, classe IV

PARAGRAFO N° 29

Il Sindaco di Note Pulite, il signor Cielito Lindo è stupefatto! E tu saresti Bitler il Portinaio Riciclaio? Si arrabbia tantissimo, la sua fronte si rannuvola mentre esclama che sei proprio un abitante di Bagnioschiumaland! Famoso popolo in tutto il mondo per essere di spreca tori di flaconi per detersivi! Non ti vuole nella sua città, perché finiresti per rovinare tutti anche lì con il tuo cattivo esempio!

GAME OVER

PARAGRAFO N° 30

Profumoso allora dispone che in città vengano installati tanti cassonetti per la raccolta differenziata e si costruiscano impianti di riciclaggio che sono una meraviglia della tecnologia moderna! Il corretto smaltimento dei rifiuti fa finire la puzza e tutti vivono felici e... senza tappi al naso!

THE END



APPENDICE

TABELLA DEL DESTINO

Per usarla, basta puntare ad occhi chiusi una matita contro la tabella: la casella in cui la punta della matita avrà toccato il foglio sarà quella del punteggio da confrontare con l'abilità del personaggio e con il punteggio indicato nel testo

1	7	9	8	0	7	3
8	3	1	4	2	5	8
4	10	5	8	1	6	2
7	2	7	10	6	0	3
3	9	4	3	8	5	9
5	0	7	1	9	2	4

APPENDICE

<p>1) BUONGIORNO..... È mattina ti svegli affamato e corri a fare colazione, “impugni” i tuoi biscotti preferiti pronto per immergerli nel latte MA la tazza è VUOTA..... dov'è finito tutto il latte ????</p> <p><i>A)-Con la tua bottiglia vuota e vai al distributore di latte alla spina?</i></p> <p><i>B)-Corri al supermercato a comprare tetrapak di latte?</i></p> <p><i>C)-Ti disperer e affamato vaghi per la città cosa sarà di te ?</i></p>	<p>2) CRACK.. CK.. CK.. BUMMMSGORTCKKKKK..... Sono gli unici rumori che produce la tua lavatrice “forse” !? “forse” !? si è rotto qualcosa, ma una montagna di panni sporchi incombe su di te cosa fare ?</p> <p><i>A)-Corri al centro elettrodomestici a comprare una lavatrice nuova?</i></p> <p><i>B)-Sperando per il meglio chiami il Tecnico riparatore ?</i></p> <p><i>C)-Bruci la lavatrice e tutti i panni sporchi?</i></p>	<p>3)..... NOOOOOOOO Il Tecnico, dopo aver provato tutti i “trucchi del mestiere” ti dice che la tua lavatrice è impossibile da aggiustare, purtroppo, non resta che sostituirla con una nuova ... cosa fai ?</p> <p><i>A)-La spingi sul marciapiede davanti casa del vicino?</i></p> <p><i>B)-Fai una buca e la seppellisci in giardino?</i></p> <p><i>C)-Chiami la ditta specializzata per il ritiro dei rifiuti ingombranti?</i></p>
<p>4).....YHUU ...EVVIVA Questa sera esci a cena fuori e vai a mangiare ad una sagra !! puoi scegliere fra quella della pizza, o del pesce, o della carne arrosto, o della pasta al sugo, o del cavolo bollito cosa fai ?</p> <p><i>A)-Vai in tutte mangiando e sporcando per 5 persone?</i></p> <p><i>B)-E' tutto molto buono quindi scegli una Eco-Sagra?</i></p> <p><i>C)-Scegli la sagra che almeno ha la raccolta differenziata ?</i></p>	<p>5)..... FINALMENTE È arrivato il giorno del tuo compleanno, vuoi organizzare una festa con tutti i tuoi amici, la tua Mamma cucina e te vai a comprare piatti, posate ecc. cosa fai ?</p> <p><i>A)-Comprati tutto di plastica così per fare pulizia buttando tutto?</i></p> <p><i>B)-Troppa fatica! vai a festeggiare a casa di qualcun'altro?</i></p> <p><i>C)-Non ci vai! Fai un Eco compleanno, usando posate di metallo piatti di porcellana e bicchieri di vetro che poi si possono lavare?</i></p>	<p>6)..... FINALMENTE La nazionale di “Plintani” ti ha chiamato a giocare con loro, fai la sacca per l'allenamento e oltre alla tuta e a tutto il resto del necessario ti vuoi portare l'acqua!! cosa fai ?</p> <p><i>A)-Prendi una bottiglietta nuova nuova ?</i></p> <p><i>B)-Porti via una cannuccia e l'acquario del pesce rosso ?</i></p> <p><i>C)-Ti procuri una borraccia che puoi riempire tantissime volte?</i></p>
<p>7)..TUISSHHPTPTPTPT.... VRRRRSSSSS</p> <p>Sono gli unici rumori che produce la tua stampante “forse” !? “forse” !? si è rotto qualcosa, Il Tecnico ti dice che è impossibile da aggiustare..... cosa fai ?</p> <p><i>A)-La porti all'Isola Ecologica o Stazione Ecologica ?</i></p> <p><i>B)-La nascondi per sempre nella cuccia del cane?</i></p> <p><i>C)-Fai una buca e la seppellisci in giardino?</i></p>	<p>8)VIA CORAGGIO..... Per comprare un nuovo gioco bellissimo sei costretto a lavorare, ti assumono all' “ATO”, nella gestione dei rifiuti urbani!!, per prova ti mettono davanti ad una montagna di rifiuti... cosa fai ?</p> <p><i>A)-Scappi e rinunci al posto di lavoro ed al gioco nuovo?</i></p> <p><i>B)-Prima di tutto provi a Riusare ed a Riparare le cose che trovi?</i></p> <p><i>C)-Cominci con pazienza a differenziare i rifiuti per avviarli agli impianti di riciclo?</i></p>	<p>9) DIVERTENTE & FATICOSA Questa sera è finita la grande festa del tuo compleanno!!! Saluti gli amici che vanno a casa, tutti hanno mangiato, e festeggiato ed ora c'è un sacco di scarti di cibo cosa fai ?</p> <p><i>A)-Mangi anche gli scarti fino a sentirti male (e poi esplodi)?</i></p> <p><i>B)-Cerchi un Composter per il compostaggio dell'organico?</i></p> <p><i>C)-Raccogli tutti gli avanzi in un sacco e lo porti al bidone dell'organico?</i></p>
<p>10) MA CHE SITUAZIONE !!!! Il Presidente della tua nazione ti telefona!! È un'emergenza!! Sono finiti i soldi per estrarre il ferro dalle miniere, il Presidente ti chiede come faremo adesso per le lattine per le macchine ecc. cosa fai?</p> <p><i>A)-Ti fai prendere dal panico e cominci ad urlare?</i></p> <p><i>B)-E' la fine! dovremo usare solo plastica inquinando tantissimo o legno distruggendo le foreste?</i></p> <p><i>C)-Non c'è problema! È più economico riciclare il metallo che farlo nuovo?</i></p>	<p>11) MA CHE SITUAZIONE !!!! Il Presidente della tua nazione ti telefona!! È un'emergenza!! È finita la sabbia per fare il vetro, il Presidente ti chiede come faremo adesso per le bottiglie e per le finestre ?? ...cosa fai ?</p> <p><i>A)-Non c'è problema! il vetro si ricicla all'infinito ed al 100%?</i></p> <p><i>B)-Ti metti a rubare tutto il vetro per venderlo a maggior prezzo?</i></p> <p><i>C)-E' la fine! dovremo usare solo plastica inquinando tantissimo?</i></p>	<p>12)..... ALLA GRANDE Sei un grande industriale, il tuo progetto di nuovo “Spazio-libro-gioco-video-ludico-didattico” è stato approvato e finanziato! l'idea è geniale! Devi scegliere l'imballaggio per venderlo in tutto il mondo cosa fai?</p> <p><i>A)-Scegli una smisurata confezione multi materiale indistruttibile e antiatomica?</i></p> <p><i>B)-Non decidi! il gioco può essere venduto anche senza confezione?</i></p> <p><i>C)-Scegli una confezione “Eco sostenibile”?</i></p>

APPENDICE

<p>13)UFFA UFFA Questa volta tocca a te andare a fare la spesa perché in casa non è rimasto più nulla manca il dentifricio, il detersivo e altre mille cose cosa fai ?</p> <p><i>A)-Vai al Supermercato più vicino e compri le prime cose che vedi?</i></p> <p><i>B)-Cerchi prodotti alla spina ed eviti i prodotti usa e getta?</i></p> <p><i>C)-Traslochi a casa di un tuo amico che ha già tutto?</i></p>	<p>14)..... CHE FATICA Hai finito di traslocare in una casa nuova, hai dovuto mettere apposto tutto e portare tutte le tue cose, e adesso !! ti accorgi che fra lavoretti domestici e scatole hai prodotto una montagna di rifiuti cosa fai ?</p> <p><i>A)-Differenzi i rifiuti in carta, vetro, metalli, plastica, organico?</i></p> <p><i>B)-Decidi di dare fuoco alla tua montagna di rifiuti?</i></p> <p><i>C)-Non c'è speranza, abbandoni tutto e vai a stare in albergo?</i></p>	<p>15)..... E ADESSO Tuo Zio "Il Collezionista", famoso per non buttare via niente si è trasferito ed ha lasciato tutto a te, ti trovi con una montagna di roba e soprattutto di vestiti seminuovi cosa fai ?</p> <p><i>A)-Carichi tutto in auto e in corsa butti la roba dal finestrino ?</i></p> <p><i>B)-Cambi identità in modo che tuo zio non ti possa più trovare?</i></p> <p><i>C)-Porti tutto al mercatino dell'usato?</i></p>
<p>16)..... CHE VIAGGIO Sei costretto a fermare l'auto perché la strada è invasa da rifiuti Sei arrivato a Caccolandia e con tuo stupore vedi che ci sono rifiuti e sporco ovunque, cosa fai ?</p> <p><i>A)-Riprendi la macchina e scappi a tutta birra?</i></p> <p><i>B)-Chiami un bombardiere e fai nuclearizzare la zona?</i></p> <p><i>C)-Vai dal Sindaco e gli spieghi la raccolta differenziata, il porta a porta ed i 5 cassonetti?</i></p>	<p>17)..... BRAVISSIMO Hai catturato un temibile Boss dell'inquinamento, scopri le sue discariche abusive antinatura e inquina aria cosa fai ?</p> <p><i>A)-Gli chiedi dei soldi per "chiudere un occhio" anzi due ?</i></p> <p><i>B)-Lo costringi a mettere i teli contro il percolato ed il biogas e a trasformare il posto in una discarica controllata?</i></p> <p><i>C)-Gli fai mettere della dinamite e poi Correre.....?</i></p>	<p>18).....CHE TRAGEDIA..... Finalmente è tornata la primavera e stai andando a fare un pic-nic nel tuo prato preferito, ma quando arrivi vedi che è stato trasformato!!! è coperto da video e computer ... cosa fai ?</p> <p><i>A)-Porti tutto all'isola ecologica o stazione ecologica?</i></p> <p><i>B)-Scappi e vai a mangiare al ristorante?</i></p> <p><i>C)-Noleggi una ruspa e li seppellisci?</i></p>
<p>19)..CHE PAURA E FATICA Le vacanze stanno per finire e devi fare tantissimi compiti a casa, e tutti usando il computer!! stampare tutto e poi portare tutta quella carta a scuola sarà una fatica enorme ... cosa fai ?</p> <p><i>A)-Basta non vai più a scuola e smetti di studiare?</i></p> <p><i>B)-Non ti preoccupi stampi piccolo, avanti/dietro e su carta riciclata?</i></p> <p><i>C)-Vai in palestra per essere abbastanza forte per la tua cartella?</i></p>	<p>20)..... COMPLEANNO..... È arrivato il giorno del tuo compleanno, hai scartato un regalo bellissimo contenuto in una scatola di carta con una finestra di plastica e i rinforzi in metallo cosa fai ?</p> <p><i>A)-Butti tutto l'imballo in un bidone qualunque ?</i></p> <p><i>B)-Riusi un così bel contenitore per altre cose ?</i></p> <p><i>C)-Dividi l'imballo e getti ogni materia nel suo bidone ?</i></p>	<p>21)..... UFFA Questa volta tocca a te andare a fare la spesa! in casa non è rimasto nulla, manca il pane, la pasta e altre mille cose cosa fai ?</p> <p><i>A)-Cerchi prodotti con poco o punto imballaggio e comunque di materiale riciclabile?</i></p> <p><i>B)-Vai al Supermercato più vicino e compri le prime cose che vedi?</i></p> <p><i>C)-Basta! Decidi di diventare un eremita e scappi in cima ad un monte?</i></p>
<p>SOLUZIONI:</p> <p>1) A</p> <p>2) B</p> <p>3) C</p> <p>4) B</p> <p>5) C</p> <p>6) C</p> <p>7) A</p>	<p>SOLUZIONI:</p> <p>8) C</p> <p>9) B</p> <p>10) C</p> <p>11) A</p> <p>12) C</p> <p>13) B</p> <p>14) A</p>	<p>SOLUZIONI:</p> <p>15) C</p> <p>16) C</p> <p>17) B</p> <p>18) A</p> <p>19) B</p> <p>20) C</p> <p>21) A</p>

APPENDICE

RISPOSTE ALLE DOMANDE DEI PARAGRAFI

§ 3:

Quale futuro hanno i rifiuti in discarica?

R: Nessuno! Li perdiamo per sempre, è quindi fondamentale fare la raccolta differenziata per evitare tutto questo!

§ 24:

1) Qual è il significato delle 3R dei rifiuti?

R: Riuso, Recupero, Riciclo.